

## UF1652 CONDUCCIÓN DEL TURNO DE APUESTAS EN LOS JUEGOS DE RULETA FRANCESA Y RULETA AMERICANA (ONLINE)



**180,00 € - 250,00 €**

Este curso se ajusta al itinerario formativo de la Unidad Formativa Unidad Formativa UF1652 Conducción del Turno de Apuestas en los Juegos de Ruleta Francesa y Ruleta Americana del Módulo Formativo MF1773\_2 Conducción los juegos de Ruleta francesa y Ruleta americana, certificando el haber superado las distintas Unidades de Competencia en él incluidas, y va dirigido a la acreditación de las Competencias Profesionales adquiridas a través de la experiencia laboral y de la formación no formal que permita al alumnado adquirir las competencias profesionales para realizar operaciones de Conducción del Turno de Apuestas en los Juegos de Ruleta Francesa y Ruleta Americana.

**Categorías:** [Hostelería y Turismo](#) |

### INFORMACIÓN

**Duración** 30 h

<b>Modalidad</b>	Online
<b>Docencia</b>	TUTOR PERSONAL
<b>Prácticas</b>	GESTIÓN DE PRÁCTICAS EN EMPRESAS
<b>Método de pago</b>	FINANCIACIÓN SIN INTERESES
<b>Centro de empleo</b>	AGENCIA DE COLOCACIÓN
<b>Formación acreditada</b>	CENTRO ACREDITADO POR EL SEPE

## DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

### UNIDAD FORMATIVA 1. CONDUCCIÓN DEL TURNO DE APUESTA EN LOS JUEGO DE RULETA FRANCESA Y RULETA AMERICANA

#### UNIDAD DIDÁCTICA 1. ADMISIÓN DE APUESTAS EN EL JUEGO DE RULETA AMERICANA

1. Zonas de la mesa de juego destinadas a clientes y crupier
2. Personal implicado y sus funciones:
3. - Crupier:
4. \* Admisión de apuestas
5. - Jefe de mesa:
6. \* Supervisión del procedimiento
7. Reglamento de juego de ámbito autonómico en lo referido a apuestas en el juego de Ruleta Americana
8. - Establecimiento de límites de apuestas
9. - Establecimiento de límites de clientes
10. - Razones de su existencia
11. Procedimientos más habituales referidos al anuncio del inicio de las apuestas e información de mínimos y máximos.
12. - Utilización de las palabras “hagan juego” y “no va mas”
13. Procedimientos de cambio por fichas de color:
14. - Cambio de billetes por fichas de color
15. - Cambio de fichas de valor por fichas de color
16. Comprobación de las cantidades entregadas por el cliente

17. - Apuestas con fichas de color
18. - Apuestas con fichas de valor
19. Tipos de apuestas y tablas de pago de Ruleta Americana asociadas
20. Anomalías durante las apuestas y procedimientos asociados
21. - Apuestas mal colocadas y su corrección
22. - Apuestas de valor superior al máximo permitido y su corrección
23. - Apuestas de valor inferior al mínimo permitido y su corrección
24. - Apuestas solicitadas sobre la bola
25. - Apuestas fuera de tiempo

## **UNIDAD DIDÁCTICA 2. ADMISIÓN DE APUESTAS EN EL JUEGO DE RULETA FRANCESA**

1. Zonas de la mesa de juego destinadas a clientes y a crupieres
2. Personal implicado y sus funciones:
3. - Crupieres cilindristas:
4. \* Admisión de apuestas
5. - Crupier extremo de mesa:
6. \* Admisión de apuestas
7. - Jefe de mesa:
8. \* Supervisión del procedimiento
9. Reglamento de juego de ámbito autonómico en lo referido a apuestas en el juego de Ruleta Francesa
10. - Establecimiento de límites de apuestas
11. - Razones de su existencia
12. Procedimientos más habituales referidos al anuncio del inicio de las apuestas e información de mínimos y máximos.
13. - Utilización de las palabras “hagan juego” y “no va mas”
14. Comprobación de las cantidades entregadas por el cliente
15. - Apuestas con fichas de valor
16. Tipos de apuestas y tablas de pago de Ruleta Francesa asociadas
17. - Apuestas clásicas:
18. \* Tercio
19. \* Sector
20. \* Huérfanos
21. \* Vecinos
22. \* Caballos
23. \* Finales

24. - Otras apuestas:
25. \* Finales a caballo
26. \* La viuda
27. \* La figura 5
28. Anomalías durante las apuestas y procedimientos asociados
29. - Apuestas mal colocadas y su corrección
30. - Apuestas de valor superior al máximo permitido y su corrección
31. - Apuestas de valor inferior al mínimo permitido y su corrección
32. - Apuestas solicitadas sobre la bola
33. - Apuestas fuera de tiempo
34. Técnicas de manejo del rastrillo durante la admisión de apuestas
35. - Colocación de fichas sobre el paño con la mano derecha
36. - Colocación de fichas sobre el paño con la mano izquierda

