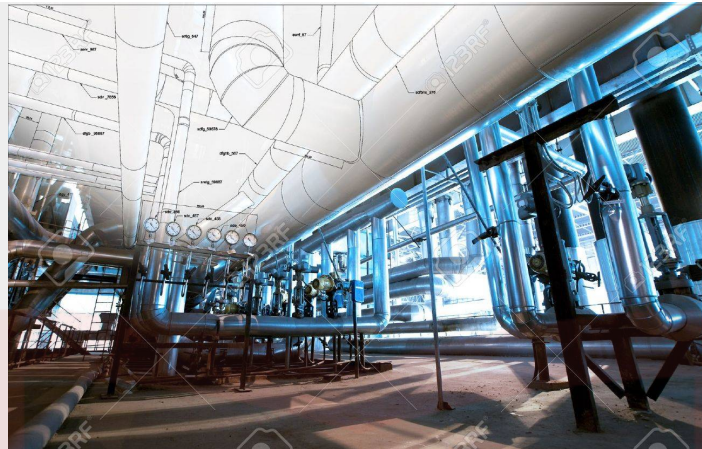


## UF0600 CARACTERIZACIÓN DE PRODUCTOS DE CALDERERÍA(ONLINE)



**180,00 € - 250,00 €**

Este curso se ajusta a lo expuesto en el itinerario de aprendizaje perteneciente a la UF0600 Caracterización de productos de calderería, incluida en el Módulo Formativo MF1145\_3 Diseño de productos de calderería, regulado en el Real Decreto 684/2011 de 13 de mayo, que permita al alumnado adquirir las competencias profesionales necesarias para Diseñar productos de calderería.

**Categorías:** [Fabricación Mecánica](#) |

### INFORMACIÓN

<b>Duración</b>	80 h
<b>Modalidad</b>	Online
<b>Docencia</b>	TUTOR PERSONAL

<b>Prácticas</b>	GESTIÓN DE PRÁCTICAS EN EMPRESAS
<b>Método de pago</b>	FINANCIACIÓN SIN INTERESES
<b>Centro de empleo</b>	AGENCIA DE COLOCACIÓN
<b>Formación acreditada</b>	CENTRO ACREDITADO POR EL SEPE

## DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

### UNIDAD FORMATIVA 1. CARACTERIZACIÓN DE PRODUCTOS DE CALDERIA

#### UNIDAD DIDÁCTICA 1. REPRESENTACIÓN GRÁFICA EN CALDERERÍA.

1. Planos de conjunto y planos de despiece.
2. Sistemas de representación.
3. Vistas de un objeto.
4. Líneas empleadas en los planos.
5. Representación de cortes, secciones y detalles.
6. Escalas más usuales.
7. Uso de tolerancias.
8. El acotado en el dibujo.
9. Croquizado de las piezas.
10. Representación gráfica de perfiles normalizados.
11. Simbología de tratamientos.
12. Representación de materiales.
13. Representación de elementos normalizados: tornillos, chavetas, roscas, rodamientos, válvulas, etc.
14. Representación de uniones remachadas, atornilladas y soldadas.
15. Planos de calderería: depósitos, calderas, intercambiadores de calor, etc.

#### UNIDAD DIDÁCTICA 2. DISEÑO ASISTIDO POR ORDENADOR PARA CALDERERÍA.

1. Programas CAD más utilizados en calderería.
2. Software específicos utilizados para la elaboración de desarrollos de calderería.
3. Instalación e inicio de los programa CAD.
4. Interfaz del usuario. Personalización del entorno de trabajo.

5. Preparación y creación de nuevos dibujos. Gestión de los dibujos generados.
6. Sistemas de coordenadas.
7. Ordenes básicas de dibujo CAD.
8. Órdenes de referencia a objetos.
9. Comandos de edición de objetos.
10. Control de capas y propiedades de objetos.
11. Dibujo y edición de textos.
12. Acotación de planos.
13. Bloques, atributos y referencias externas.
14. Uso de librerías de productos.
15. Desarrollos de calderería bajo software específico.
16. Modelado de sólidos 3D.
17. Obtención de vistas a partir de un sólido.
18. Renderizados.
19. Impresión de los planos generados.

### **UNIDAD DIDÁCTICA 3. DESARROLLOS GEOMÉTRICOS E INTERSECCIONES APLICADOS A CALDERERÍA.**

1. Desarrollos inmediatos (primas, cilindros rectos, cono rectos).
2. Método de las generatrices ( conos y cilindros rectos truncados por uno o dos planos).
3. Método de triangulación (cilindros oblicuos, conos oblicuos, tolvas, transformadores...).
4. Método de intersecciones (pantalones, intersecciones totales, etc.).

### **UNIDAD DIDÁCTICA 4. DOCUMENTACIÓN TÉCNICA PARA EL DISEÑO DE PRODUCTOS DE CALDERERÍA**

1. Documentación de partida: Planos, listas de materiales, normas, especificaciones técnicas de fabricación, etc.
2. Productos de calderería: Conos, tolvas, depósitos, etc.
3. Procesos de fabricación y montaje en calderería.
4. Soluciones constructivas en calderería.
5. Perfiles, chapas, materiales y productos intermedios usados en calderería. Uso de tablas y prontuarios. Formas comerciales.
6. Control dimensional del producto.
7. Análisis modal de fallos y efectos (AMFE) de diseño del producto.
8. Normas y códigos de diseño aplicados a calderería.

