

TÉCNICO PROFESIONAL EN MICROSOFT EXCEL 2013. NIVEL AVANZADO (ONLINE)



350,00 € - 425,00 €

Este completo curso está especialmente dirigido a personas con conocimientos básicos de Flash que deseen aprender a crear elementos dinámicos e interactivos para el usuario a nivel profesional. ActionScript es un lenguaje de programación para la tecnología Flash de Adobe, con el que programadores y diseñadores pueden desarrollar aplicaciones orientadas a objetos, creando así páginas web dinámicas, programas de simulación y educativos, o cualquier proyecto de informática, diseño Web, diseño gráfico o programación de alta calidad que requiera interactuar con gráficos y sonidos.

Categorías: [Cursos online](#), [Informática Diseño y Programación](#), [Ofimática](#) |

INFORMACIÓN

Duración	220 h
Modalidad	Online
Docencia	TUTOR PERSONAL
Prácticas	GESTIÓN DE PRÁCTICAS EN EMPRESAS
Método de pago	FINANCIACIÓN SIN INTERESES
Centro de empleo	AGENCIA DE COLOCACIÓN
Formación acreditada	CENTRO ACREDITADO POR EL SEPE

DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

TEMA 1. INTRODUCCIÓN A ACTIONSCRIPT ¿Qué es ActionScript? Propiedades de ActionScript 3.0 Clases e Instancias Conceptos Básicos de ActionScript 3.0

TEMA 2. PANELES FLASH Y OBJETOS El Panel Acciones El Panel Fragmentos de Código Errores de Código Objetos Objetos más Usados

TEMA 3. VARIABLES Y COMENTARIOS Variables Tipos de Variables Método Tracen Operadores Básicos Comentarios de Código

TEMA 4. FUNCIONES Funciones Parámetros de Función Función return Funciones predefinidas

TEMA 5. OBJETOS In Objetos en Flash Propiedades de un MovieClip Conocer las propiedades de los objetos Exportar símbolos para ActionScript Instancias Dinámicas

TEMA 6. OBJETOS In DisplayList Contenedores n Las Lista de Visualización getChildAt Otros Métodos

TEMA 7. EVENTOS Eventos Tipos de Eventos de Ratón Eventos de Teclado KeyboardEvent

TEMA 8. CONDICIONALES Y CLASE MATH Condicional if, else Condicional ELSE IF y operadores Condicional Switch La clase Math

TEMA 9. ARRAYS Y REPETICIONES Loops Ciclos Anidados Arrays Ejemplo Array

TEMA 10. ANIMACIONES fl.transition y fl.transition.easing La Clase Tween Ejemplo de la Clase Tween Métodos y Eventos Evento ENTER_FRAME

TEMA 11. TEXTO Tipos de Texto en Flash Bases para la Utilización de Texto Texto Dinámico Clase TextField TextFormat

TEMA 12. CARGAS EXTERNAS Crear Enlaces, Cargar Imágenes y swf Sonidos In Sonidos In Vídeo

