

TÉCNICO PROFESIONAL EN CREACIÓN DE MATERIAL DIDÁCTICO ONLINE (SCORM) CON ADOBE CAPTIVATE CS6 (ONLINE)



436,00 € - 589,00 €

Con Adobe Captivate CS6 se pueden crear demostraciones de productos en alta definición, simulaciones de aplicaciones y material de formación sobre cumplimiento y habilidades sociales y comunicativas con total facilidad. A través de este curso el alumnado podrá adquirir las competencias profesionales necesarias que le permitirán aprender el funcionamiento de Captivate como herramienta de creación de simulaciones y contenidos e-learning aprovechando todas las posibilidades interactivas del programa, así como conocer las prestaciones de MenuBuilder para organizar múltiples películas creando menús interactivos.

Categorías: [Creación y Desarrollo Multimedia en 2D y 3D](#), [Cursos online](#), [Informática Diseño y Programación](#) |

INFORMACIÓN

Duración	300 h
Modalidad	Online
Docencia	TUTOR PERSONAL
Prácticas	GESTIÓN DE PRÁCTICAS EN EMPRESAS
Método de pago	FINANCIACIÓN SIN INTERESES
Centro de empleo	AGENCIA DE COLOCACIÓN
Formación acreditada	CENTRO ACREDITADO POR EL SEPE

DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

UNIDAD DIDÁCTICA 1. PRESENTACIÓN
Presentación
UNIDAD DIDÁCTICA 2. INTRODUCCIÓN AL PROGRAMA CAPTIVATE
Proceso de producción de contenidos
Interfaz
Paneles
Espacio de trabajo personalizado
Ejercicios Prácticos
UNIDAD DIDÁCTICA 3. CAPTURA DE DIAPOSITIVAS
Resolución adecuada para el proyecto
Modificar tamaño
Prepararnos para grabar
Vista previa
Grabar otras versiones del proyecto
Actividades Prácticas
UNIDAD DIDÁCTICA 4. GRABACIÓN DE VIDEO
Preferencias de grabación
La demostración de vídeo
Panorámica automática y manual
Ajustar el tamaño base de un proyecto
Actividades Prácticas
UNIDAD DIDÁCTICA 5. OBJETOS ESTÁNDAR
Trabajar con objetos estándar
La Leyenda de texto
Estilo de la leyenda de texto
Temporización transición e hipervínculos
Importación y exportación de leyendas de texto
Cuadro resaltado
Actividades Prácticas
UNIDAD DIDÁCTICA 6. RATÓN E IMÁGENES
Ratón
Imágenes
Herramientas de edición de imágenes
Trabajar con personajes
Formas inteligentes
Ejercicios
UNIDAD DIDÁCTICA 7. LÍNEA DE TIEMPO Y DIAPOSITIVAS
Panel Cronología
Trabajar con la línea de tiempo
Trabajar con diapositivas
Propiedades de una diapositiva
Temas y diapositivas patrón
Ejercicios Prácticos
UNIDAD DIDÁCTICA 8. ANIMACIÓN Y OBJETOS INTERACTIVOS
Animación de texto
Insertar animaciones externas
Zoom
Insertar vídeo
Efectos y botones
Rollovers
Ejercicios prácticos
UNIDAD DIDÁCTICA 9. ORDENAMIENTO JURÍDICO ESPAÑOL Y SEGURIDAD PRIVADA
Mini diapositivas
Biblioteca
Simulaciones
Trabajar con cuadros de entrada de texto
Bifurcación con áreas de clic
Ejercicios Prácticos
UNIDAD DIDÁCTICA 10. AUDIO
Añadir sonido a los objetos
Añadir música de fondo
Grabar audio
Editar audio
Texto a voz
Ejercicios Prácticos
MÓDULO 2. INTEGRACIÓN CON MOODLE
UNIDAD DIDÁCTICA 11. PUBLICACIÓN E INTEGRACIÓN EN MOODLE
Comprobar la ortografía
Índices
Publicar
Creación de un

ScormnIntegración de un Scorm en MoodlenEjercicios PrácticosnUNIDAD DIDÁCTIA 12. TRABAJAR CON CUESTIONARIONPreferencias cuestionarionCrear diapositivas de preguntanAjuste de la calificaciónnnRevisiones y diapositivas de preguntanGrupos y preguntas aleatoriasnEjercicio PrácticonMÓDULO 3. WEBINARnUNIDAD DIDÁCTICA 13. WEBINARn¿Qué es un webinar?nWebinarnPlataformas y proveedores de WebinarnwiziqnCrear un curso y una clasenEjercicio Prácticon

