

## SSCE18 GAMIFICACIÓN Y GESTIÓN DE RECURSOS DIGITALES (ONLINE)



**180,00 € - 250,00 €**

Este Curso SSCE18 GAMIFICACIÓN Y GESTIÓN DE RECURSOS DIGITALES le ofrece una formación especializada en la materia dentro de la Familia Profesional de Servicios socioculturales y a la comunidad. Con este CURSO SSCE18 GAMIFICACIÓN Y GESTIÓN DE RECURSOS DIGITALES el alumno será capaz de Desarrollar el concepto de gamificación como recurso del aula para la actividad lúdica en el proceso de aprendizaje.

**Categorías:** [Certificados de Profesionalidad](#), [Certificados de Profesionalidad Online](#), [Servicios Socioculturales y a la Comunidad](#) |

### INFORMACIÓN

**Duración** [60 h](#)  
**Modalidad** [Online](#)

<b>Docencia</b>	TUTOR PERSONAL
<b>Centro de empleo</b>	AGENCIA DE COLOCACIÓN
<b>Formación acreditada</b>	CENTRO ACREDITADO POR EL SEPE

## DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

### UNIDAD DIDÁCTICA 1. GAMIFICACIÓN Y GESTIÓN DE RECURSOS DIGITALES

1. Conocimiento y comprensión del concepto de gamificación y la importancia de su utilización como recurso en el aula.
2. - Características de los juegos.
3. - Ventajas de aplicar los juegos en contextos no lúdicos.
4. - Conceptos relacionados: advergaming, game-based learning.
5. - Tipos de juego y su utilización para trabajar en el aula.
6. Comprensión del valor del juego y la actividad lúdica en el proceso de aprendizaje.
7. - Teorías psicológicas del aprendizaje.
8. - Teorías motivacionales de la conducta.
9. - Tipos de usuarios según su estructura de motivación.
10. Fundamentos del diseño de juegos.
11. - Mecánicas.
12. - Dinámicos.
13. - Estéticos.
14. Uso de herramientas para la creación de un sistema gamificado.
15. - Frameworks de trabajo.
16. - Utilidades.
17. Elaboración de programas de gamificación en el aula.
18. Desarrollo de un Plan secuencial para implantar un programa de contenidos utilizando la gamificación.