

MF1772_2 CONDUCCIÓN DEL JUEGO DE PUNTO Y BANCA (ONLINE)



180,00 € - 250,00 €

Este curso se ajusta al itinerario formativo del Módulo Formativo MF1772_2 Conducción del juego de punto y banca, certificando el haber superado las distintas Unidades de Competencia en él incluidas, y va dirigido a la acreditación de las Competencias Profesionales adquiridas a través de la experiencia laboral y de la formación no formal que permita al alumnado adquirir las competencias profesionales necesarias para aplicar el reglamento del juego de Punto y Banca y los procedimientos más habituales en relación con la conducción de partidas, el procedimiento de pago de premios, utilizando la tabla de pagos correspondiente al juego de Punto y Banca cumpliendo la normativa vigente, así como aplicar las técnicas de manejo de naipes y fichas durante el desarrollo del juego de Punto y Banca, cumpliendo la normativa vigente.

Categorías: [Hostelería y Turismo](#) |

Duración	80 h
Modalidad	Online
Docencia	TUTOR PERSONAL
Prácticas	GESTIÓN DE PRÁCTICAS EN EMPRESAS
Método de pago	FINANCIACIÓN SIN INTERESES
Centro de empleo	AGENCIA DE COLOCACIÓN
Formación acreditada	CENTRO ACREDITADO POR EL SEPE

DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

MÓDULO 1. CONDUCCIÓN DEL JUEGO DE PUNTO Y BANCA

UNIDAD DIDÁCTICA 1. ADMISIÓN DE APUESTAS EN EL JUEGO DE PUNTO Y BANCA.

1. Reglamento de juego de ámbito autonómico en lo referido a apuestas en el juego de Punto y Banca.
2. Personal implicado y sus funciones
3. Zonas destinadas a clientes y a crupieres
4. Procedimientos más habituales referidos al anuncio del inicio de las apuestas e información de mínimos y máximos.
5. Anomalías durante las apuestas y procedimientos asociados

UNIDAD DIDÁCTICA 2. CONDUCCIÓN DEL JUEGO DE PUNTO Y BANCA

1. Reglamento de juego de ámbito autonómico en lo referido a la conducción del juego de Punto y Banca.
2. Características del equipamiento y material:
3. Puntuación o valor de los naipes de la baraja.
4. Puntuación de los naipes en función de distintas combinaciones.
5. Tabla reguladora de Punto y Banca y su aplicación

6. Personal implicado y sus funciones:
7. Técnicas de manejo de naipes durante la conducción del juego de Punto y Banca
8. Procedimientos más habituales referidos a la conducción
9. Anomalías durante la conducción y procedimientos asociados:
10. Adaptación de los tiempos de trabajo a la complejidad de la partida
11. Prevención de riesgos laborales en la conducción de partidas de Punto y Banca

UNIDAD DIDÁCTICA 3. PAGO DE PREMIOS EN PUNTO Y BANCA

1. Reglamento de juego de ámbito autonómico en lo referido al pago de premios en el juego de Punto y Banca
2. Personal implicado y sus funciones:
3. Casilleros de pago de premios
4. Tipos de pagos en Punto y Banca
5. Técnicas básicas y estrategias para la realización ágil de operaciones matemáticas simples
6. Técnicas de pago rápido de apuestas:
7. Procedimientos de almacenamiento para el ordenado de fichas de apuestas en la banca