

MF1086_3 EVENTOS Y COMPETICIONES LÚDICAS EN EL MEDIO ACUÁTICO (ONLINE)



180,00 € - 250,00 €

Este curso se ajusta al itinerario formativo Modulo Formativo MF1086_3 Eventos y competiciones lúdicas en el medio acuático, certificando el haber superado las distintas Unidades de Competencia en él incluidas, y va dirigido a la acreditación de las Competencias profesionales adquiridas a través de la experiencia laboral y de la formación no formal que permita al alumnado adquirir las competencias profesionales para acompañar a deportistas en grupo o de forma individual a competiciones deportivas, así como describir y aplicar métodos e instrumentos de evaluación sobre el desarrollo y resultado del evento o la competición, utilizando los resultados obtenidos para posteriores acontecimientos, eventos o competiciones deportivas.

Categorías: [Actividades Físicas y Deportivas](#) |

INFORMACIÓN

Duración	60 h
Modalidad	Online

Docencia	TUTOR PERSONAL
Prácticas	GESTIÓN DE PRÁCTICAS EN EMPRESAS
Método de pago	FINANCIACIÓN SIN INTERESES
Centro de empleo	AGENCIA DE COLOCACIÓN
Formación acreditada	CENTRO ACREDITADO POR EL SEPE

DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

MÓDULO 1. EVENTOS Y COMPETICIONES LÚDICAS EN EL MEDIO ACUÁTICO

UNIDAD DIDÁCTICA 1. PLANIFICACIÓN Y ORGANIZACIÓN DE ACTIVIDADES LÚDICO-RECREATIVAS, EVENTOS Y COMPETICIONES EN EL MEDIO ACUÁTICO.

1. Analisis descriptivo de los diferentes tipos de acontecimientos y eventos de actividades de natacion, adaptados a cada uno de los tipos de usuarios
2. Fases de la organizacion de un evento . actividad ludico-recreativa . competicion
3. Area de operaciones y servicios
4. Area de infraestructuras
5. Area de organizacion deportiva
6. Area de medios informativos
7. Area de relaciones publicas y comercializacion
8. Administracion

UNIDAD DIDÁCTICA 2. NORMATIVA, REGLAMENTOS, ARBITRAJES Y CONTROL DE LOS EVENTOS Y COMPETICIONES DE ACTIVIDADES DE NATACIÓN.

1. Elaboración de la normativa general de uso de la instalación en la que se desarrollará el evento y/o actividad lúdico-recreativa.
2. Elaboracion de la normativa especifica del evento y/o actividad ludico-recreativa
3. Elaboracion del programa de control de la participacion y desarrollo del evento y/o actividad ludica-recreativa en el medio acuatico

UNIDAD DIDÁCTICA 3. NUEVAS TECNOLOGÍAS APLICADAS A LA EVALUACIÓN Y GESTIÓN DE RESULTADOS DE LOS EVENTOS DE ACTIVIDADES DE NATACIÓN.

1. Metodología de evaluación en los eventos y/o actividades deportivas en el medio acuático
2. Metodología y procesos de gestión y aplicación de los datos obtenidos a través de los sistemas de control y evaluación del evento y/o actividad lúdico-recreativa en el medio acuático

UNIDAD DIDÁCTICA 4. LA FIGURA DEL PROFESOR Y/O ENTRENADOR EN EL ÁMBITO DE LAS COMPETICIONES REGLADAS.

1. Planificación del calendario de eventos y competiciones
2. Programación de la asistencia a los eventos con sede diferente a la de origen
3. El entrenador como elemento canalizador de los beneficios de la participación en eventos deportivos y competiciones de las actividades de natación
4. Sociología del ocio y la actividad física deportiva.

