

IMSV02 ANIMACIÓN DE MOTION GRAPHICS CON AFTER EFFECTS



180,00 € - 250,00 €

El curso Animación de Motion Graphics con After Effects es una formación especializada de la Familia Profesional de la Imagen y Sonido. El curso Animación de Motion Graphics con After Effects tiene como objetivo que el alumnado sea capaz de llevar a cabo los proyectos de Motion Graphics, desde su fase inicial hasta la más avanzada.

Categorías: [Creación y Desarrollo Multimedia en 2D y 3D](#), [Cursos online](#), [Diseño Gráfico](#) |

INFORMACIÓN

Duración	80 h
Modalidad	Online
Docencia	TUTOR PERSONAL
Prácticas	GESTIÓN DE PRÁCTICAS EN EMPRESAS
Método de pago	FINANCIACIÓN SIN INTERESES

Centro de empleo

AGENCIA DE COLOCACIÓN

Formación acreditada

CENTRO ACREDITADO POR EL SEPE

DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

UNIDAD DIDÁCTICA 1. PROYECTOS DE MOTION GRAPHICS

1. Planteamiento de proyectos de Motion Graphics.
2. - Briefing y contrabriefing.
3. - Preparación de presupuestos.
4. - Guión y storyboard.
5. Edición de vídeo y sonorización de piezas de Motion Graphics.
6. - Edición de vídeo básica en Premiere.
7. - Trabajo de audio en piezas de Motion Graphics: añadir efectos, música y voz, mezcla de vídeo.
8. Exportación y publicación de vídeo.
9. Integración de grafismos con imagen real.
10. - Intercambio de archivos con Premiere vía Dynamic link
11. - Intercambio de archivos con canales alfa
12. - Integración de grafismos como VFX.

UNIDAD DIDÁCTICA 2. OPERACIONES CON AFTER EFFECTS

1. Creación y preparación de materiales para animar.
2. - Traspaso de gráficos vectoriales en After Effects.
3. - Dibujo vectorial en After Effects.
4. - Preparación e importación de gráficos de mapa de bits.
5. - Uso de vídeo.
6. Animación con After Effects.
7. - Principios de animación.
8. - Interfaz y funcionamiento básico del programa.
9. - Creación de proyectos, composiciones y capas.
10. - Principios de animación de formas.
11. - Curvas de velocidad.
12. - Expresiones básicas.
13. - Emparentamiento.

14. Creación de piezas de Motion graphics como plantillas.
15. - Trabajo con plantillas
16. - Preparación de proyectos para su utilización

