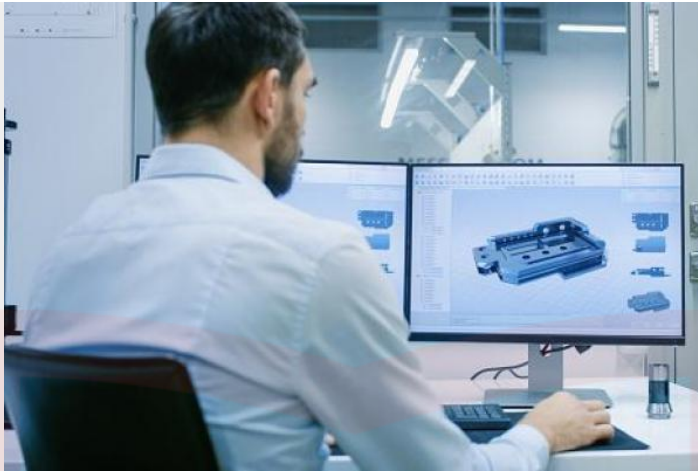


## IFCT154PO TECNOLOGÍAS GRÁFICAS PARA LA GENERACIÓN DE VIDEOJUEGOS



**350,00 € - 425,00 €**

Este CURSO IFCT154PO TECNOLOGÍAS GRÁFICAS PARA LA GENERACIÓN DE VIDEOJUEGOS le ofrece una formación especializada en la materia dentro de la Familia Profesional de Informática y comunicaciones. Con este CURSO IFCT154PO TECNOLOGÍAS GRÁFICAS PARA LA GENERACIÓN DE VIDEOJUEGOS el alumno será capaz de desenvolverse dentro del Sector y conocer las diferentes técnicas para el desarrollo de videjuegos en ambientes 3D

**Categorías:** [Creación y Desarrollo Multimedia en 2D y 3D](#), [Cursos online](#), [Informática Diseño y Programación](#) |

### INFORMACIÓN

<b>Duración</b>	180 h
<b>Modalidad</b>	Online

<b>Docencia</b>	TUTOR PERSONAL
<b>Prácticas</b>	GESTIÓN DE PRÁCTICAS EN EMPRESAS
<b>Método de pago</b>	FINANCIACIÓN SIN INTERESES
<b>Centro de empleo</b>	AGENCIA DE COLOCACIÓN
<b>Formación acreditada</b>	CENTRO ACREDITADO POR EL SEPE
<b>Precio</b>	Particular, Empresa

## **DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO**

**UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A MAYA.**

**UNIDAD DIDÁCTICA 2. MODELADO.**

**UNIDAD DIDÁCTICA 3. MODELADO ORGÁNICO.**

**UNIDAD DIDÁCTICA 4. LIGHTING.**

**UNIDAD DIDÁCTICA 5. SUPERFACES Y TEXTURAS.**

**UNIDAD DIDÁCTICA 6. CÁMARAS.**

**UNIDAD DIDÁCTICA 7. ANIMACIÓN.**

**UNIDAD DIDÁCTICA 8. XGEN, NHAIR Y PAINTFX.**

**UNIDAD DIDÁCTICA 9. POSPRODUCCIÓN CON NUKESTUDIO.**