

IFCD97 PROGRAMACIÓN PARA SOLUCIONES DE IOT Y SMART CITY APPLICABLES A ENTORNOS 5G



250,00 € - 350,00 €

El curso Programación para Soluciones de IOT y Smart City Aplicables a Entornos 5G es una especialidad formativa de la Familia Profesional de la Informática y Comunicaciones. El presente curso Programación para Soluciones de IOT y Smart City Aplicables a Entornos 5G permitirá al alumno aumentar su formación en la programación en C++ aplicable a Internet de las cosas (IOT) y Smart City.

Categorías: [Cursos online](#), [Informática Diseño y Programación](#) |

INFORMACIÓN

Duración	150 h
Modalidad	Online

Docencia	TUTOR PERSONAL
Prácticas	GESTIÓN DE PRÁCTICAS EN EMPRESAS
Método de pago	FINANCIACIÓN SIN INTERESES
Centro de empleo	AGENCIA DE COLOCACIÓN
Formación acreditada	CENTRO ACREDITADO POR EL SEPE

DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

UNIDAD DIDÁCTICA 1. SEGURIDAD Y TECNOLOGIA 5G

1. Introducción a la Seguridad en los Sistemas de Información.
2. - Seguridad en Análisis de Sistemas de Información.
3. - Seguridad en el Diseño de Sistemas de Información.
4. - Seguridad en la Codificación de Sistemas de Información.
5. - Seguridad en Pruebas.
6. - Seguridad en la Etapa de Implantación de Sistemas de Información.
7. Identificación de la tecnología y servicios del 5G
8. - Historia y Evolución de las Redes Móviles
9. - Redes 5G
10. - Oportunidades de mercado y nuevas profesiones
11. - Verticalización del 5G. Ámbitos de aplicación.
12. - Casos de Uso de 5G
13. - Teletrabajo y Puesto de trabajo digital

UNIDAD DIDÁCTICA 2. INTRODUCCIÓN A IOT, SMART CITY E INTELIGENCIA ARTIFICIAL

1. Identificación de los sistemas IoT en entornos de cobertura 5G.
2. - Concepto de IoT
3. - Pilares del IoT
4. - Cómo conectar lo desconectado
5. - Transición a IoT
6. - Unificación de todos los sistemas IoT en entornos de cobertura 5G
7. Conocimiento de las Smart Cities en entornos de cobertura 5G

8. - Concepto de Smart Cities
9. - Regulación de las Smart Cities en entornos de cobertura 5G
10. - Ámbitos: Smart Economy, Smart Environment, Smart Government, Smart People, Smart
11. Mobility, Smart Living.
12. - Catálogo de Servicios Smart
13. Caracterización de la Inteligencia Artificial en entornos de cobertura 5G
14. - Modelos de Inteligencia Artificial
15. - Sistemas de Aprendizaje Automático y manuales.
16. - Programación de Inteligencia Artificial, NLP, text to speech, speech to text y algoritmos.
17. - Inteligencia artificial aplicada a big data, Blockchain, 5G, IoT y Smart Cities

UNIDAD DIDÁCTICA 3. LENGUAJES DE DESARROLLO: C++

1. Aplicación del lenguaje de desarrollo C++ en entornos de cobertura 5G
2. - Herramientas para trabajar con C++
3. - Diferencias entre IDE Visual Studio y Arduino IDE
4. - Gestión de operadores de Asignación
5. - Diferencias entre estructuras de Control
6. - Programación orientada a objetos
7. - Ficheros en C++

UNIDAD DIDÁCTICA 4. INTELIGENCIA ARTIFICIAL

1. Conocimientos teóricos de la Inteligencia Artificial aplicables a entornos 5G
2. - Sistemas de Aprendizaje Automático y manuales.
3. - Chatbots, hologramas y robots.
4. - Redes Neuronales y Sistemas Expertos.
5. - Gestión de bases de inteligencia.
6. - Integración en plataformas de terceros, páginas web y redes sociales

UNIDAD DIDÁCTICA 5. IOTE (INTERNATIONAL INTERNET OF THINGS) Y SMART CITY

1. Aplicación de los fundamentos teóricos de las SmartCities en entornos de cobertura 5G
2. - Concepto de Smart City.
3. - Promoción del comercio local.
4. - Sostenibilidad y accesibilidad de las SmartCities
5. - Gestión de subvenciones y fondos nacionales y europeos para las SmartCities
6. - Certificaciones Destino turístico inteligente (DTI), AENOR 178201.

7. - Agenda 2030 de naciones Unidas
8. - Cumplimiento ODS (los 17 ODS).
9. - Aplicación de los big 5 a las Smart City (Blockchain, Inteligencia Artificial, Big Data, IOT,
10. Realidad Aumentada).
11. - Casos de éxito - Casos de fracaso.
12. Inclusión de los proyectos de IoT en entornos de cobertura 5G
13. - Componentes electrónicos: Boards, shields y sensores
14. - Primeros pasos en Arduino IDE
15. - Plataformas y servicios cloud, trabajando con BB.DD

