

IFCD75 DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES CON HTML/CSS3/JAVASCRIPT - PARTICULAR



180,00 €

Este Curso DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES CON HTML/CSS3/JAVASCRIPT le ofrece una formación especializada en la materia dentro de la Familia Profesional de Informática y comunicaciones. Con este CURSO DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES CON HTML/CSS3/JAVASCRIPT el alumno será capaz de Capacitar para la generación solvente e independiente de código de los lenguajes HTML5, CSS3 y JavaScript con un plan formativo eminentemente práctico para el desarrollo, depuración y despliegue de aplicaciones nativas para dispositivos móviles Android.

Categorías: [Cursos online](#), [Informática Diseño y Programación](#) |

INFORMACIÓN

Duración	68 h
Modalidad	Online

Docencia	TUTOR PERSONAL
Prácticas	GESTIÓN DE PRÁCTICAS EN EMPRESAS
Método de pago	FINANCIACIÓN SIN INTERESES
Centro de empleo	AGENCIA DE COLOCACIÓN
Formación acreditada	CENTRO ACREDITADO POR EL SEPE

DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN

1. Codificación de aplicaciones móviles con lenguaje HTML5
2. Aplicación de estilos con CSS3
3. Implementación de funcionalidades complejas en la App desarrollada gracias a JavaScript.
4. Utilización de la biblioteca multimedia jQuery y gestión de su interacción con HTML5.
5. Utilización del framework Adobe PhoneGap para el desarrollo de aplicaciones híbridas.
6. Introducción al entorno de desarrollo integrado oficial para la plataforma Android, Android Studio.
7. Publicación de la aplicación móvil generada.

UNIDAD DIDÁCTICA 2. HTML5- SECCIONES

1. Introducción a la sintaxis de HTML5.
2. Títulos y párrafos.
3. Header main y footer.
4. Etiquetas Section y article.
5. Etiqueta Aside.
6. Elementos y etiquetas de bloque y de línea.
7. Actividad de evaluación de los conocimientos adquiridos por el alumno.

UNIDAD DIDÁCTICA 3. HTML5 - ATRIBUTOS Y ENLACES

1. ¿Qué son los atributos?
2. Repaso de atributos ya utilizados.
3. Atributos globales importantes.

4. ¿Qué son los enlaces?
5. Rutas relativas y absolutas
6. Atributos de los enlaces.
7. Navegación a través de enlaces de tipo ancla.
8. Actividad de evaluación de los conocimientos adquiridos por el alumno.

UNIDAD DIDÁCTICA 4. HTML5 - LISTAS

1. Listas no ordenadas.
2. Listas ordenadas.
3. Listas anidadas y atributos de las listas.
4. Actividad de evaluación de los conocimientos adquiridos por el alumno..

UNIDAD DIDÁCTICA 5. HTML5- FORMULARIOS

1. Estructura básica de un formulario.
2. Input radio.
3. Input checkbox.
4. Inputs disponibles en un formulario.
5. Inputs para móviles.
6. Asociación de inputs y elementos label.
7. Select básico.
8. Select avanzado.
9. Otros elementos disponibles en formularios (Ej. button).
10. Gestión de atributos en formularios.
11. Métodos de petición HTTP: Get & Post.
12. Actividad de evaluación de los conocimientos adquiridos por el alumno.

UNIDAD DIDÁCTICA 6. CSS3

1. Sintaxis básica.
2. ¿Dónde situar nuestro CSS?
3. Funcionamiento de los selectores.
4. Las clases & a agrupación de selectores.
5. Dotación de colores e imágenes.
6. Actividad de evaluación de los conocimientos adquiridos por el alumno

1. Sintaxis y programación básica JavaScript.
2. Funciones y arreglos.
3. Vista previa.
4. Ejercicio guionizado para consolidar formación del alumno

UNIDAD DIDÁCTICA 8. JQUERY Y JQUERY MOBILE

1. Introducción a JQuery y JQuery Mobile.
2. Integración de archivos JavaScript y CSS.
3. Selectores JQuery.
4. Gestión de eventos.
5. Otras funciones dinámicas.
6. Introducción a Ajax.
7. Librerías básicas.
8. Acceso y gestión de los "data attributes" de los elementos.
9. Elementos de interfaz mobile.
10. Eventos generales JQuery mobile.
11. Actividad de evaluación de los conocimientos adquiridos por el alumno.

UNIDAD DIDÁCTICA 9. DESARROLLO DE APLICACIONES NATIVAS EN ANDROID STUDIO

1. Introducción y definición de herramientas necesarias.
2. Configuración de servidor web.
3. Entorno de programación Android Studio.
4. Creación y compilación de aplicación nativa.
5. Ejercicio guionizado para completar formación del alumno y el correcto despliegue de Android Studio.

UNIDAD DIDÁCTICA 10. DESARROLLO DE APLICACIONES NATIVAS CON ADOBE PHONEGAP

1. Introducción y configuración de cuenta y sitio de Adobe PhoneGap.
2. Adaptación de aplicación HTML5 para Adobe PhoneGap.
3. Archivo de configuración y plugins.
4. Subir aplicación a sitio y crear APK.
5. Ejercicio guionizado para completar formación del alumno y el correcto despliegue de Adobe PhoneGap.

UNIDAD DIDÁCTICA 11. PUBLICACIÓN DE LA APLICACIÓN EN GOOGLE PLAY

1. Introducción y consejos en la publicación de aplicaciones móviles en Google Play.
2. Gestión de actualizaciones.
3. Actividad de evaluación de los conocimientos adquiridos por el alumno.

UNIDAD DIDÁCTICA 12. FORMACIÓN TRANSVERSAL PARA CAPACITACIÓN COMO DESARROLLADORES MULTIPLATAFORMA

1. Patrones de diseño móviles.
2. Depuración y emuladores.
3. Alternativas para generar aplicaciones para iPhone e iPad.
4. Actividad de evaluación de los conocimientos adquiridos por el alumno.

