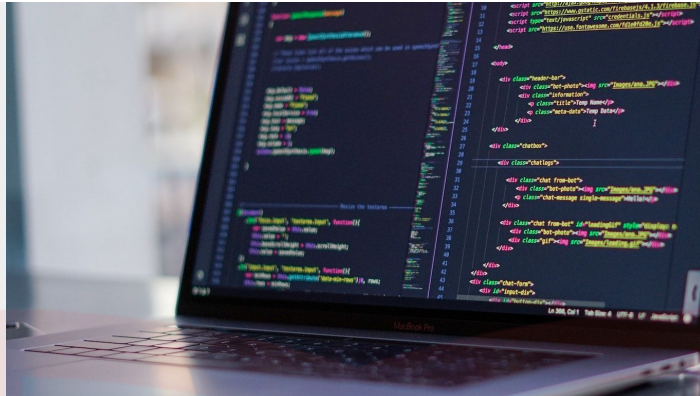


IFCD68 INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN EN PYTHON



180,00 € - 250,00 €

El curso Introducción a la Programación en Python es una formación relacionada con la Familia Profesional de la Informática y Comunicaciones. Este curso pretende que el alumno comience a conocer y a usar la programación, de forma progresiva, mediante el lenguaje Python.

Categorías: [Cursos online](#) |

INFORMACIÓN

Duración	15 h
Modalidad	Online
Docencia	TUTOR PERSONAL
Prácticas	GESTIÓN DE PRÁCTICAS EN EMPRESAS
Método de pago	FINANCIACIÓN SIN INTERESES
Centro de empleo	AGENCIA DE COLOCACIÓN

DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN EN PYTHON I

1. Programación: resolviendo problemas con tecnología digital
2. - Programa cómo entrenar a tu robot.
3. - Planteando un problema a través de la programación.
4. - Identificación de los conceptos de un problema.
5. - Creando una secuencia de operaciones.
6. - Variables y Datos.
7. - Estructuras programáticas.
8. Introducción a Python
9. - Por qué se ha hecho tan popular Python como lenguaje.
10. - Instalación del entorno de programación Python IDLE.
11. - Manejo de las opciones de entorno IDLE.
12. - Apertura y guardado de archivos.
13. - Caso rápido: interpretando un código de Python.
14. - Sintaxis del código Python.
15. - Utilización de variables y datos.
16. - Primeros tipos de datos: texto, números y nulos.
17. - Operaciones con números.
18. - Diseñando la interfaz de usuario: Inputs y Outputs.
19. Tomando decisiones
20. - Evaluando alternativas de decisión con If/Else.
21. - Condiciones lógicas.
22. - Operadores booleanos.
23. - Combinaciones lógicas.
24. - Tablas de verdad.
25. - Diseñando caminos complejos de decisión.
26. - Estructuras complejas de datos
27. - Manejando múltiples elementos mediante listas.
28. - La importancia de las listas en la resolución de tareas programáticas.
29. - Recuperando información de una lista.

30. - Manejo de índices.
31. - Agregando y eliminando elementos de una lista.
32. - Métodos disponibles en las Listas.

UNIDAD DIDÁCTICA 2. INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN EN PYTHON II

1. Repetición de tareas
2. - Bucles: repitiendo una operación.
3. - Manejo de condiciones.
4. - Iteradores.
5. - Estructuras For y While.
6. - Haciendo lo mismo cada vez...pero de forma distinta.
7. - Control de estructuras de bucle mediante Listas.
8. - Método Range.
9. Funciones
10. - Para qué sirven las funciones.
11. - Organizando nuestro código a través de funciones.
12. - Declaración y Sintaxis de funciones.
13. - Definición de los parámetros de una función.
14. - Parámetros vs Argumentos de una función.
15. - Funciones que "entregan" vs funciones que "hacen".
16. Objetos y Librerías
17. - Implementando superpoderes en nuestro código mediante objetos y métodos.
18. - Qué es un Objeto y cómo se lo utiliza.
19. - Explorando las capacidades de un objeto.
20. - Qué son las librerías de Python y cómo se las implementa.
21. - Python Library: un mundo de posibilidades a nuestro alcance.
22. Clean Programming
23. - Organización del código.
24. - Por qué es importante mantener un código legible.
25. - Concepto de "semantización del código".
26. - Anidación del código.
27. - Utilizando nombres adecuados para variables y funciones.
28. - Uso de comentarios.
29. - Creando una "estructura de aplicación".

