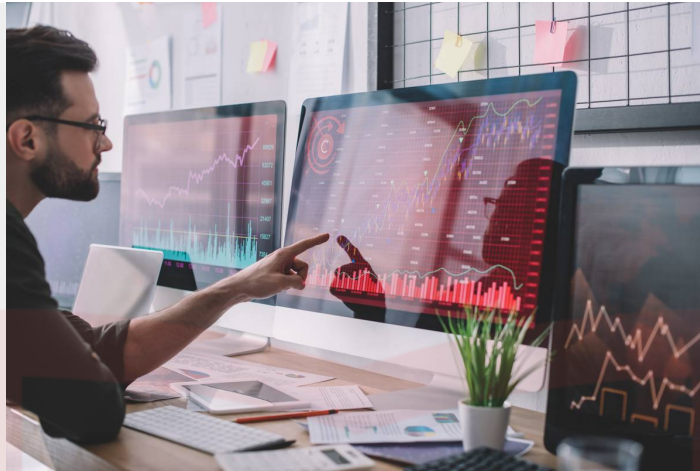


IFCD021PO DISEÑO WEB CON FLASH ANIMACIONES



180,00 € - 250,00 €

Este Curso DISEÑO WEB CON FLASH ANIMACIONES le ofrece una formación especializada en la materia dentro de la Familia Profesional de Hostelería y turismo. Con este CURSO DISEÑO WEB CON FLASH ANIMACIONES el alumno será capaz de desenvolverse dentro del Sector y realizar animaciones con flash.

Categorías: [Cursos online](#), [Diseño Web](#) |

INFORMACIÓN

Duración	40 h
Modalidad	Online
Docencia	TUTOR PERSONAL
Prácticas	GESTIÓN DE PRÁCTICAS EN EMPRESAS

Método de pago	FINANCIACIÓN SIN INTERESES
Centro de empleo	AGENCIA DE COLOCACIÓN
Formación acreditada	CENTRO ACREDITADO POR EL SEPE

DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN. ¿QUÉ ES FLASH? UTILIDADES.

UNIDAD DIDÁCTICA 2. ENTORNO DE TRABAJO.

1. Instalación Interfaz
2. Propiedades
3. Métodos abreviados de teclado
4. Barra de menú
5. Barra de herramientas

UNIDAD DIDÁCTICA 3. ADMINISTRACIÓN DE DOCUMENTOS.

1. Archivos Flash
2. Las fuentes
3. Crear/abrir/guardar/imprimir documentos
4. Herramientas de texto Propiedades Formatos Estilos Edición
5. Configuración y corrección ortográfica Texto TLF (Text Layout Framework)
6. Herramientas gráficas Paneles Capas

UNIDAD DIDÁCTICA 4. TRABAJAR CON PROYECTOS.

1. Uso de acciones
2. Escenario
3. Figuras estáticas

UNIDAD DIDÁCTICA 5. OBJETOS EXTERNOS.

1. Formato Tratamiento de imágenes
2. Transformar, agrupar, desagrupar

3. Imágenes importadas Crear/editar imagen
4. Dibujar con flash Modelar figuras
5. Cinemáticas inversas Opciones del esqueleto

UNIDAD DIDÁCTICA 6. DAR MOVIMIENTO: ANIMACIONES FLASH.

1. Aplicación interactiva
2. Símbolos, instancias y elementos de biblioteca Botones Filtros, textos, sonido, video
3. Filtros Mezclas Textos
4. Sonidos Videos Interpolación de movimiento
5. Creación de películas Exportar y publicar una película
6. Programas de proyección de películas

UNIDAD DIDÁCTICA 7. CAPAS Y FOTOGRAMAS. LÍNEA DE TIEMPO.

UNIDAD DIDÁCTICA 8. COMPORTAMIENTOS. INTERACCIÓN. COMPORTAMIENTOS.

UNIDAD DIDÁCTICA 9. NIVELES DE PROGRAMACIÓN. PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS. EVENTOS Y FUNCIONES. RESUMEN.

UNIDAD DIDÁCTICA 10. LENGUAJE ACTION SCRIPT. FORMULARIOS.

UNIDAD DIDÁCTICA 11. AYUDA EN LÍNEA.