

IFCD004PO ANÁLISIS Y PROGRAMACIÓN EN JAVA



250,00 € - 350,00 €

Este Curso IFCD004PO ANÁLISIS Y PROGRAMACIÓN EN JAVA le ofrece una formación especializada en la materia dentro de la Familia Profesional de Hostelería y turismo. Con este CURSO IFCD004PO ANÁLISIS Y PROGRAMACIÓN EN JAVA el alumno será capaz de desenvolverse dentro del Sector y programar aplicaciones informáticas con la tecnología java.

Categorías: [Cursos online](#), [Informática Diseño y Programación](#) |

INFORMACIÓN

Duración	140 h
Modalidad	Online
Docencia	TUTOR PERSONAL
Prácticas	GESTIÓN DE PRÁCTICAS EN EMPRESAS

Método de pago	FINANCIACIÓN SIN INTERESES
Centro de empleo	AGENCIA DE COLOCACIÓN
Formación acreditada	CENTRO ACREDITADO POR EL SEPE

DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A JAVA

1. Características de la tecnología java
2. Ediciones Java
3. Primeros pasos en Java
4. JDK y entornos de desarrollo

UNIDAD DIDÁCTICA 2. SINTAXIS DEL LENGUAJE

1. Tipos de datos y cadenas de caracteres Operadores
2. Sentencias de control de flujo
3. Clases y objetos Las clases Java Beans
4. Atributos, métodos y miembros estáticos Arrays, la clase Object y tipos genéricos

UNIDAD DIDÁCTICA 3. UTILIZACIÓN DE LAS LIBRERÍAS BÁSICAS DE JAVA

1. Principales paquetes de clases
2. Clases básicas para gestión de cadenas y funciones numéricas
3. Manipulación y formato de fechas Operaciones de entrada-salida
4. Gestión de colecciones Trabajando con streams Java Flujos y ficheros

UNIDAD DIDÁCTICA 4. PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS CON JAVA

1. La programación orientada a objetos Constructores y sobrecarga de métodos
2. Herencia y sobrescritura de métodos Clases abstractas e Interfaces
3. Clases anidadas, locales y anónimas Diseño orientado a objetos

UNIDAD DIDÁCTICA 5. EXCEPCIONES

1. Excepciones Java
2. Control de excepciones Excepciones personalizadas

UNIDAD DIDÁCTICA 6. APLICACIONES BASADAS EN ENTORNO GRÁFICO

1. Paquetes para la construcción de interfaces gráficas: AWT y swing
2. Creación de ventanas y componentes
3. Gestión de eventos
4. Applets

UNIDAD DIDÁCTICA 7. ACCESO A DATOS EN JAVA

1. Fundamentos del lenguaje SQL
2. La tecnología JDBC
3. Ejecución de sentencias de acción
4. Manipulación de resultados
5. Bases de datos en Java
6. XML como almacenamiento de datos
7. Acceso a ficheros
8. Serialización de ficheros

UNIDAD DIDÁCTICA 8. PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES MULTITAREA

1. Concepto de tarea y multitarea
2. Clase Threads e interfaz Runnable
3. Multitarea en Java

UNIDAD DIDÁCTICA 9. ARQUITECTURA DE APLICACIONES JAVA EE

1. El modelo de tres capas en Internet
2. El protocolo HTTP
3. La arquitectura Java EE

UNIDAD DIDÁCTICA 10. FUNDAMENTOS DE HTML Y JAVASCRIPT

1. El lenguaje HTML
2. Hojas de estilo
3. Lenguaje JavaScript

UNIDAD DIDÁCTICA 11. DESARROLLO DE APLICACIONES WEB CON SERVLETS

1. Características y ventajas de un servlet Creación de servlets HTTP
2. Generación de páginas con servlets
3. Recuperación de datos enviados en una petición
4. Redireccionamiento y transferencia de peticiones
5. Atributos de petición, sesión y aplicación
6. Cookies
7. Opciones de configuración del archivo webxml
8. Acceso a datos desde un servlet

UNIDAD DIDÁCTICA 12. DESARROLLO DE APLICACIONES WEB CON JSP

1. Características de la tecnología JSP y componentes
2. Generación dinámica de páginas Objetos implícitos
3. Acciones JSP y directivas
4. Utilización de JavaBeans
5. El lenguaje EL y la librería de acciones estándar JSLT
6. Acceso a datos desde JSP

UNIDAD DIDÁCTICA 13. LA ARQUITECTURA MODELO VISTA CONTROLADOR

1. Patrones de diseño Java EE
2. Arquitectura MVC (Modelo Vista Controlador)
3. Análisis e implementación de cada bloque
4. Despliegue de una aplicación en un servidor de aplicaciones
5. Introducción a los frameworks MVC