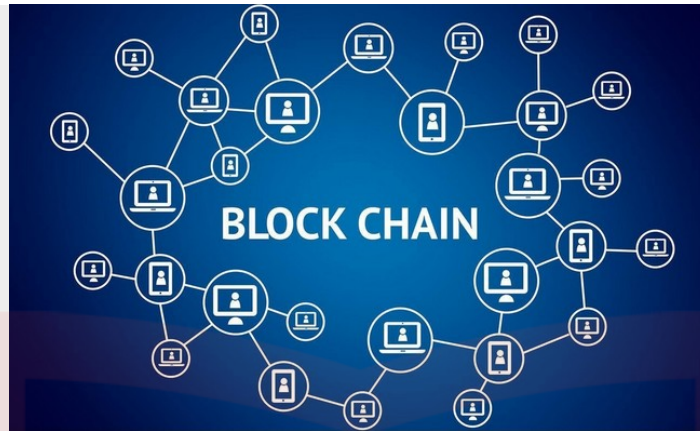


## FCOI03 BLOCKCHAIN BÁSICO



**180,00 € - 250,00 €**

Categorías: [Cursos online](#), [Informática Diseño y Programación](#) |

### INFORMACIÓN

<b>Duración</b>	50 h
<b>Modalidad</b>	Online
<b>Docencia</b>	TUTOR PERSONAL
<b>Prácticas</b>	GESTIÓN DE PRÁCTICAS EN EMPRESAS
<b>Método de pago</b>	FINANCIACIÓN SIN INTERESES
<b>Centro de empleo</b>	AGENCIA DE COLOCACIÓN
<b>Formación acreditada</b>	CENTRO ACREDITADO POR EL SEPE

## DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

### UNIDAD DIDÁCTICA 1 Introducción a la tecnología blockchain

1. Determinación de los elementos distintivos de blockchain
2. - Red descentralizada
3. - Estructura de bloques enlazados
4. - Propiedades básicas de las cadenas de bloques
5. Conocimiento de los orígenes de blockchain
6. - Primeros antecedentes
7. - Introducción a Bitcoin y principales hitos
8. Identificación de las propiedades de blockchain
9. - Inmutabilidad
10. - Descentralización
11. - Ausencia de jerarquías
12. - Propiedades de blockchain y confianza online
13. Distinción de los principales tipos de cadenas de bloques
14. - Criterios para la clasificación de cadenas de bloques
15. - Cadenas públicas
16. - Cadenas privadas
17. - Cadenas híbridas
18. Comprensión de las fortalezas y debilidades de los distintos tipos de blockchain
19. - Fortalezas de blockchain
20. - Inconvenientes de las cadenas públicas
21. - Ventajas adicionales de las cadenas privadas
22. Identificación de las posibilidades de blockchain para la transformación digital
23. - Confianza digital
24. - Trazabilidad
25. - Contratos inteligentes
26. - Tokenización

### UNIDAD DIDÁCTICA 2 Aplicaciones de la tecnología blockchain

1. Aplicación de blockchain en el sector público
2. - Identidad digital y gestión de datos personales
3. - Certificaciones oficiales y registros públicos

4. - Votaciones on-line
5. Utilización de blockchain en el sector privado
6. - Trazabilidad de las cadenas de producción y suministro
7. - Tokenización y usos financieros
8. - Contratos inteligentes en aseguradoras y otras empresas

