

EXPERTO EN DISEÑO DE ARQUITECTURA 3D CON AUTODESK REVIT 2016: BUILDING INFORMATION MODELING EXPERT (ONLINE)



350,00 € - 425,00 €

La infoarquitectura se ha convertido en una herramienta imprescindible para los estudios de arquitectura de todo el mundo. La infoarquitectura es aquella disciplina del diseño gráfico encargada de representar tridimensionalmente los proyectos de arquitectos, interioristas o ingenieros. Las tecnologías BIM (Building Information Modeling) han brindado la oportunidad a los arquitectos de proyectar estructuras paramétricas anteriormente impensables, pero que hoy coinciden con las necesidades del siglo XXI. Con este curso el alumno podrá dominar con exhaustividad la interfaz de Autodesk Revit y conducir cualquier proyecto de arquitectura e interiorismo desde el ordenador.n

Categorías: [Creación y Desarrollo Multimedia en 2D y 3D](#), [Cursos online](#), [Informática Diseño y Programación](#) |

Duración	300 h
Modalidad	Online
Docencia	TUTOR PERSONAL
Prácticas	GESTIÓN DE PRÁCTICAS EN EMPRESAS
Método de pago	FINANCIACIÓN SIN INTERESES
Centro de empleo	AGENCIA DE COLOCACIÓN
Formación acreditada	CENTRO ACREDITADO POR EL SEPE
Precio	Particular, Empresa

DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN
 Modelado de información de construcción
 Acerca de Revit
 Qué significa "paramétrico"
 Cómo realiza las actualizaciones Revit
 Descripción de términos de Revit
 Propiedades de elementon
 UNIDAD DIDÁCTICA 2. LAS NOVEDADES DE REVIT 2016
 Mejoras arquitectónicas en Revit 2016
 Mejoras de ingeniería de MEP (mecánica, electricidad y saneamiento) en Revit 2016
 Mejoras de ingeniería estructural en Revit 2016
 Mejoras multidisciplinares en Revit 2016
 Novedades de Revit 2015 R2
 UNIDAD DIDÁCTICA 3. INTERFAZ DE REVIT In
 Cinta de opciones
 Personalización de la cinta de opciones
 Menú de la aplicación
 Barra de herramientas de acceso rápido
 Información de herramientas
 Problemas con la información de herramientas
 Teclas de acceso rápido
 Navegador de proyectos
 Uso del Navegador de proyectos
 Área de dibujo
 UNIDAD DIDÁCTICA 4. INTERFAZ DE REVIT II
 Área de dibujo
 Barra de estado
 Barra de opciones
 Paleta Propiedades
 Modificación de propiedades de ejemplar
 Modificación de propiedades de tipo
 Creación de un tipo de familia nuevo en un proyecto
 Vistas previas de tipos de familia
 Barra de controles de vista
 Ventanas anclables
 Archivos recientes
 UNIDAD DIDÁCTICA 5. CREANDO UN PROYECTO
 Creación de un proyecto
 Creación de un proyecto desde la ventana Archivos recientes
 Creación de un proyecto desde el menú de la aplicación
 Plantillas estructurales
 Uso de otras fuentes de información
 Introducción a la importación y la vinculación
 Importación o vinculación de archivos CAD utilizando las herramientas Importar CAD y Vincular CAD
 Importación de imágenes
 Vinculación de archivos de AutoCAD a un proyecto
 Cómo funciona la vinculación a

archivos de AutoCADn- Vinculación de un archivo AutoCADn- Ubicación del archivo vinculadoGestión de capas en archivos vinculados e importadosn- Consulta de objetos en capasn- Ocultar y suprimir capasn- Cambio de visualización de gráficos de capasAbrir archivosn- Abrir familiasnGuardar archivosn- Guardar un archivo con otro nombre o en otra ubicaciónnUNIDAD DIDÁCTICA 6. PREPARANDO EL DISEÑO PRELIMINARnCrear vistas de modeladonNivelesn- Añadir nivelesnRejillasn- Añadir rejillasn- Propiedades del tipo rejillanUbicación y orientación del proyecton- Rotación de una vista a Norte realn- Rotación del norte de proyectonDiseño del emplazamienton- Configuración de emplazamientnLíneas de propiedadn- Introducción a las líneas de propiedadn- Conversión de líneas de propiedad trazadas en líneas de propiedad basadas en tablanUNIDAD DIDÁCTICA 7. CONSTRUCCIÓN DEL MODELO InModelado arquitectóniconMuros- Acerca de los muros- Colocación de murosPuertasn- Acerca de las puertasn- Colocación de puertasn- Adición de puertas a muros cortinan- Propiedades de los ejemplares de puertanVentanasn- Acerca de las ventanasn- Colocación de ventanasn- Etiquetas de ventanan- Cambio del tipo de ventananComponentesn- Colocación de componentesn- Colocación de componentes en otro anfitriónn- Colocación de elementos y componentes basados en plano de trabajo o basados en cara en otro anfitriónn- Colocación de componentes basados en nivel en otro anfitriónnPilares arquitectónicon- Añadir un pilarn- Enlace de pilaresn- Propiedades de tipo de pilar arquitectóniconCubiertasn- Introducción a las cubiertasn- Creación de una cubiertan- Modificación de cubiertasn- Unión y separación de cubiertasnUNIDAD DIDÁCTICA 8. CONSTRUCCIÓN DEL MODELO InTechosn- Acerca de los techosn- Acerca de techos inclinadosn- Creación de un techon- Propiedades de los ejemplares de techon- Propiedades de tipo de techonSuelosn- Añadir suelosn- Cambio del tipo de suelon- Edición del boceto de un suelon- Suelos inclinadosn- Propiedades de los ejemplares de suelnHuecosn- Corte de huecos rectangulares en los murosn- Corte de huecos en suelos, cubiertas y techosn- Corte de abertura de agujeronTexto de modelon- Añadir texto de modelon- Edición de texto de modelon- Movimiento de texto de modelon- Propiedades de los ejemplares de texto de modelonLíneas de modelon- Colocación de líneas de modelon- Conversión de tipos de línean- Propiedades de los ejemplares de línea de modelonEscalera por componentenRampasn- Añadir una rampan- Especificación del tipo de barandilla para rampas nuevasnBarandillasn- Colocación de una barandilla durante la creación de una escalera o rampanElementos de muro cortinan- Creación de muros cortina linealesnHabitacionesn- Información general de habitacionesn- Creación de una habitaciónnUNIDAD DIDÁCTICA 9. MODELADO ESTRUCTURAL, MEP Y DE CONSTRUCCIÓNnModelado estructuraln- Pilares estructuralesn- Vigasn- Sistemas de vigasn- Tornapuntasn- Vigas de celosían- Manipulación de geometría y reducción en elementos de estructuran- Muros estructuralesn- Forjados estructuralesn- RefuerzonModelado MEPn- Sistemas de conductosn- Sistemas eléctricosn- Sistemas de tuberíasn- Configuración de sistemasn- EspaciosnModelado de construcciónn- Introducción al modelado de construcciónn- Piezasn- MontajesnUNIDAD DIDÁCTICA 10. VISTAS, COTAS Y RENDERnVistas 2Dn- Vistas de planon- Vistas de alzado- Vistas en secciónn- Vistas de llaman- Etiquetas de vista para secciones, alzados y

llamadasnVistas 3Dn- Creación de una vista ortogonal 3Dn- Creación de una vista 3D en
perspectivan- Creación de una vista desplazadanCotasn- Cotas temporalesn- Cotas permanentesn-
Colocación de cotas permanentesn- Notas claven- Símbolosn- Anotaciones de armaduras
múltiplesnRenderizaciónn- Renderización de metodología de trabajon- Introducción a la renderización
en tiempo realn- Renderización en Autodesk® 360n- Lucesn- Plantas y entornon- Estampadosn-
Renderización de una imagen

