

## ESPECIALISTA EN UX/UI: USABILIDAD Y EXPERIENCIA DEL USUARIO



**350,00 € - 450,00 €**

Realizar un diseño web efectivo y que tenga presentes las percepciones de los usuarios y facilite la navegación es un elemento básico para que una estrategia online resulte efectiva, y podamos alcanzar los objetivos establecidos. Realizando un diseño web que tenga en cuenta la usabilidad y la experiencia del usuario podremos generar una mayor tasa de conversión. A través del presente curso ux ui el alumnado desarrollará los conocimientos necesarios para realizar el diseño de páginas web con el objetivo de maximizar la usabilidad de cara a los usuarios de la misma.

**Categorías:** [Cursos online](#), [Informática Diseño y Programación](#) |

### INFORMACIÓN

<b>Duración</b>	200 h
<b>Modalidad</b>	Online
<b>Docencia</b>	TUTOR PERSONAL

<b>Prácticas</b>	GESTIÓN DE PRÁCTICAS EN EMPRESAS
<b>Método de pago</b>	FINANCIACIÓN SIN INTERESES
<b>Centro de empleo</b>	AGENCIA DE COLOCACIÓN
<b>Formación acreditada</b>	CENTRO ACREDITADO POR EL SEPE

## DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

### 1. UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN

1. La usabilidad
2. Conceptos clave
3. Atributos
4. Complejidad e importancia de la usabilidad
5. Usabilidad aplicada a un proyecto
6. Mejoras de la usabilidad al producto final
7. Procesos y herramientas

### UNIDAD DIDÁCTICA 2. EXPERIENCIA DE USUARIO -UX

1. Definición
2. Principios de experiencia de usuario
3. Experiencia de usuario y dispositivos
4. Métricas y KPI's
5. Proceso de diseño UX
6. Tendencias en UX

### UNIDAD DIDÁCTICA 3. DISEÑO CENTRADO EN EL USUARIO

1. Orientaciones de diseño web y dispositivos
2. Fundamentos de diseño centrado en el usuario

### UNIDAD DIDÁCTICA 4. FORMAS DE ENFOCAR LA USABILIDAD

1. Complejidad transdisciplinar

2. Pirámide de prioridades de la usabilidad
3. Proceso general
4. El ciclo diseño-investigación

## **UNIDAD DIDÁCTICA 5. INTERFAZ DE USUARIO -UI**

1. Elementos de la interfaz
2. Diseño basado en las percepciones
3. Fundamentos del diseño de interacción
4. Moodboards
5. Qué es el IxD

## **UNIDAD DIDÁCTICA 6. IMPLEMENTACIÓN Y OPTIMIZACIÓN**

1. Implementar desde el punto de vista de la usabilidad
2. Conseguir resultados reales
3. Optimización web desde la usabilidad

## **UNIDAD DIDÁCTICA 7. EQUIPOS DE USABILIDAD**

1. ¿Qué son?
2. Trabajo multidisciplinar y multitarea
3. Métodos de trabajo del equipo

## **UNIDAD DIDÁCTICA 8. ROLES**

1. Diversidad de roles y funciones
2. UX Researcher
3. UX Writer
4. UI/UX Prototyping Developer
5. Web Developer
6. Interaction Designer
7. Visual Designer
8. Motion Designer