

ESPECIALISTA EN CATIA V5: DESARROLLO MECÁNICO 3D



350,00 € - 425,00 €

Este Curso de Catia le ofrece una formación especializada en la materia. CATIA ofrece la posibilidad única no solo de modelar cualquier producto, sino de hacerlo en el contexto de su comportamiento en la vida real: diseño en la era de la experiencia. CATIA, que se basa en la plataforma 3DEXPERIENCE ofreciendo un entorno de diseño social basado en una fuente única de autenticidad, al que se accede mediante potentes paneles en 3D que impulsan la inteligencia empresarial, el diseño simultáneo en tiempo real y la colaboración de todas las partes interesadas, incluidos los trabajadores móviles. Se trata de una plataforma inclusiva de desarrollo de productos que resulta fácil de integrar con los procesos y las herramientas existentes. Esto permite que varias disciplinas aprovechen las eficaces e integradas aplicaciones especializadas en todas las fases del proceso de desarrollo de los productos.

Categorías: [Creación y Desarrollo Multimedia en 2D y 3D](#), [Cursos online](#), [Informática Diseño y Programación](#) |

Duración	180 h
Modalidad	Online
Docencia	TUTOR PERSONAL
Prácticas	GESTIÓN DE PRÁCTICAS EN EMPRESAS
Método de pago	FINANCIACIÓN SIN INTERESES
Centro de empleo	AGENCIA DE COLOCACIÓN
Formación acreditada	CENTRO ACREDITADO POR EL SEPE
Precio	Particular, Empresa

DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN. SKETCHER

1. Entorno. Funciones básicas.
2. Área de trabajo. Configuración.
3. Sketcher.
4. - Barras de Herramientas
5. - Nociones Previas
6. - Creación de Elementos de Alambre
7. - Definición de Operaciones
8. - Transformaciones
9. - Proyección de Elementos 3D sobre el Plano de Sketch
10. - Restricciones
11. - Representación del Árbol
12. - Análisis de la Geometría de Sketch
13. - Tipos de Sketch
14. - Cambio de Plano. Sketch Support
15. - Customización del Sketch

UNIDAD DIDÁCTICA 2. MODELADO DE SÓLIDOS.

1. Introducción
2. Sketch-Based Features
3. - Barra de Herramientas Pads
4. - Barra de Herramientas Pockets
5. - Shaft
6. - Groove
7. - Hole
8. - Rib
9. - Slot
10. - Stiffener
11. - Multi Section Solid
12. - Remove Multi Section Solid
13. Dress-up Features
14. - Fillets
15. - Chamfer
16. - Sub-Menú Drafts
17. - Thickness
18. - Thread/Tap
19. Transformaciones
20. - Sub-Menú Transformaciones
21. - Mirror
22. - Sub-Menú Patterns
23. - Scaling
24. Elementos de Referencia
25. Anotaciones
26. Operaciones Booleanas
27. - Assemble
28. - Add
29. - Remove
30. - Intersect
31. - Remove Lump
32. Aplicación de Material
33. Menú Contextual



UNIDAD DIDÁCTICA 3. SUPERFICIES BÁSICAS.

1. Conceptos básicos. Principales funciones.
2. Wireframe
3. - Barra de Herramientas Points
4. - Barra de Herramientas Lines
5. - Proyección de curvas sobre superficies.
6. - Intersections
7. - Barra de Herramientas Circle
8. - Barra de Herramientas Curves
9. Superficies.
10. - Extrude
11. - Revolve
12. - Sphere
13. - Cylinder
14. - Offset
15. - Swept
16. - Filled
17. - MultiSection Surface
18. - Blend
19. Operaciones con Superficies
20. - Barra de Herramientas Join-Healing
21. - Barra de Herramientas Split-Trim
22. - Barra de Herramientas Extracts
23. - Barra de Herramientas Transformations
24. - Extrapoling
25. Sólidos a partir de Superficies
26. - Split
27. - Thick Surface
28. - Close Surface
29. - Sew Surface
30. Repeticiones
31. - Object Repetition
32. - Point a Planes Repetitions
33. - Planes Repetitions
34. Definición de Ejes
35. Análisis de Superficies

36. - Connect Cheker

UNIDAD DIDÁCTICA 4. GENERACIÓN DE CONJUNTOS.

1. Introducción. Conceptos básicos.
2. Componentes. Inserción y Gestión.
3. - Nuevo Componente
4. - Nuevo Producto
5. - Nueva Parte
6. - Insertar Componente Existente
7. - Reemplazar Componentes
8. - Reordenar el Árbol
9. - Numerar los Elementos del Producto
10. - Copias Rápidas de Elementos
11. Restricciones
12. - Coincidencia
13. - Contacto
14. - Paralelismo
15. - Angularidad
16. - Fijar Componente
17. - Unir Componente
18. - Quick Constraint
19. - Modificación de las Restricciones
20. Manipulación de los Componentes
21. - Manipulación
22. - Snap
23. - Smart Move
24. - Explosionado
25. Análisis de Conjuntos
26. - Interferencias
27. - Seccionado Dinámico
28. - Análisis de Restricciones
29. - Análisis de Dependencias
30. - Análisis de Updates
31. Funciones
32. - Anotaciones
33. - Catálogos
34. Assembly Feature

- 35. - Cortes
- 36. - Agujeros
- 37. - Suma y Resta de Elementos y Componentes
- 38. - Simetría

UNIDAD DIDÁCTICA 5. GENERACIÓN DE PLANOS.

- 1. Inicio
- 2. - Modo Drafting
- 3. - Archivo Drawing
- 4. - Archivo desde
- 5. Background
- 6. Generación de Vistas
- 7. - Configuración
- 8. - Generación de Vistas
- 9. - Vistas Automáticas
- 10. - Vistas respecto a un Sistema de Ejes
- 11. - Selección de Partes
- 12. - Generación de Vistas Principales
- 13. - Generación de Vistas Auxiliares
- 14. - Generación de Secciones de Vistas
- 15. - Generación de Vistas de Detalle
- 16. - Generación de Vistas Partidas
- 17. Modificación de Vistas
- 18. - Posición
- 19. - Alineación
- 20. - Bloqueo de Vistas
- 21. - Escala y Giro de Vista
- 22. Numeración de Piezas
- 23. Acotación
- 24. - Automática
- 25. - Interferencias
- 26. - Acotación Manual
- 27. - Edición de Cotas
- 28. Anotaciones
- 29. - Texto
- 30. - Símbolos
- 31. - Tablas

32. Detalles 2D

33. - Inserción de Detalles 2D

34. Imágenes

35. Impresión

