

EOCO117PO PYTHON EN ARCGIS



180,00 € - 250,00 €

Categorías: [Certificados de Profesionalidad](#), [Certificados de Profesionalidad Online](#), [Edificación y Obra Civil](#) |

INFORMACIÓN

Duración	40 h
Modalidad	Online
Docencia	TUTOR PERSONAL
Prácticas	GESTIÓN DE PRÁCTICAS EN EMPRESAS
Método de pago	FINANCIACIÓN SIN INTERESES
Centro de empleo	AGENCIA DE COLOCACIÓN
Formación acreditada	CENTRO ACREDITADO POR EL SEPE

DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

UNIDAD DIDÁCTICA 1. PRIMEROS PASOS DE PYTHON CON ARCGIS.

1. Crear un fichero de script de Python.
2. Comentarios.
3. Variables y tipos.
4. Cadenas de texto (Strings).
5. Números (Numbers).
6. Listas.
7. Diccionarios.
8. Sentencias.
9. Sentencias de apoyo a la toma de decisiones.
10. Sentencias de bucles.
11. Lectura y escritura de Ficheros I/O.
12. Acceso a módulos.

UNIDAD DIDÁCTICA 2. EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN DE PYTHON.

1. Entorno (Framework) de Geoproceso de ArcGIS.
2. ¿Qué es Python?
3. La nueva ventana de Python en ArcGIS 10.
4. Entornos de programación.
5. Integración de Python en el entorno de Geoproceso.

UNIDAD DIDÁCTICA 3. ¿QUÉ ES ARCPY?

1. Introducción a ArcPy.
2. Accesos de ArcPy.
3. Acceso a herramientas de Geoproceso.
4. Funciones de ArcPy.
5. Clases de ArcPy.
6. ArcPy Modules.

7. Importar ArcPy.
8. Versión de ArcPy y Python.

UNIDAD DIDÁCTICA 4. CONFIGURACIÓN DE ENTORNO.

1. Variables de configuración del entorno.
2. Configuraciones más empleadas.
3. Configuraciones de entorno.
4. - Niveles y jerarquía.
5. - Pasar de aplicación a herramienta.
6. - Scripts.
7. La clase "env".

UNIDAD DIDÁCTICA 5. HERRAMIENTAS DE ARCGIS EN PYTHON. GEOPROCESOS.

1. Herramientas de geoproceto disponibles.
2. Nombres y alias de las herramientas.
3. Sintaxis de las herramientas.
4. Empleo de herramientas.
5. - Ejemplos de herramientas.
6. - Buffer.
7. - Append.
8. Resultados.
9. Sistema de ayuda.
10. Crear herramientas personalizadas.
11. Trabajar con cajas de herramientas (toolboxes).

UNIDAD DIDÁCTICA 6. GESTIÓN DE ERRORES.

1. Mensajes.
2. - Tipos de mensajes.
3. - Devolver y crear mensajes.
4. Objeto Result.
5. ¿Qué son las excepciones?
6. - Captura de errores.
7. - Eventos de notificación.
8. - Casos especiales de captura.
9. Excepciones básicas.

10. - Try statement.
11. - Try/except/else.
12. - Try/finally.
13. - Raise .

UNIDAD DIDÁCTICA 7. INTRODUCCIÓN AL MÓDULO DE AUTOMATIZACIÓN DE MAPAS DE ARCPY.

1. ¿Qué es ArcPy.Mapping?
2. Trabajar con documentos de mapa y layers.
3. - Listar layers en un mxd.
4. - Trabajar con Data frames.
5. - Buscar y arreglar Data sources mal “apuntados”.
6. - Listas Table Views.
7. - Trabajar con elementos de Layout.
8. - Añadir y borrar Layers.
9. - Insertar, Mover, y Actualizar.
10. Imprimir y exportar mapas.
11. - Imprimir mxd.
12. - Exportar mxds.
13. - Trabajar con PDF.
14. Publicar en ArcGIS Server.
15. - Analizar mxds para publicarlos.
16. - Convertir mxds a ficheros MSD:Map Services Definition.
17. - Publicar ficheros MSD a ArcGIS Server.

UNIDAD DIDÁCTICA 8. CÓMO CREAR LISTAS DE DATASETS GIS.

1. Introducción.
2. Funciones de listado.
3. Objeto Field.
4. Objeto Index.

UNIDAD DIDÁCTICA 9. CÓMO OBTENER INFORMACIÓN DESCRIPTIVA DE LOS DATOS.

1. Empleo de la función Describe().
2. Propiedades de la FeatureClass.
3. Propiedades del Ráster.

4. Propiedades del Layer.
5. Propiedades de la Tabla.
6. Propiedades del Dataset.
7. Propiedades del Workspace.

UNIDAD DIDÁCTICA 10. HERRAMIENTAS PARA SELECCIONAR, EDITAR Y AÑADIR REGISTROS A TABLAS Y CAPAS.

1. Introducción.
2. Funciones de cursores.
3. - InsertCursor.
4. - SearchCursor.
5. - UpdateCursor.
6. Objeto Geometry.
7. Bloqueo de datos.

UNIDAD DIDÁCTICA 11. OTROS ELEMENTOS DE ARCPY.

1. SpatialReference.
2. Extent.
3. Field, FieldInfo, FieldMap, FieldMappings.
4. Point, Polyline, Polygon.
5. Array.

UNIDAD DIDÁCTICA 12. CONSIDERACIONES SOBRE LICENCIAS Y EXTENSIONES.

1. Introducción.
2. Licencias de productos: Desktop, Engine, Server.
3. Licencias de extensiones.

UNIDAD DIDÁCTICA 13. INFORMES DE GEOPROCESOS.

1. Pestaña de opciones del Geoproceso.
2. Historial del Script Tool.
3. - Pestaña Results tab.
4. - Fichero log del historial .
5. - Metadatos.

