

CURSO SUPERIOR DE PHOTOSHOP AVANZADO



350,00 € - 450,00 €

Este CURSO PHOTOSHOP AVANZADO ofrece una formación especializada en dicha materia. Si se dedica o quiere dedicarse a la rama del diseño gráfico y quiere conocer en profundidad el manejo del programa Adobe Photoshop este es su momento, con el Curso Photoshop Avanzado podrá adquirir los conocimientos específicos para desenvolverse de manera profesional en cualquier ámbito. Hoy más que nunca, la imagen en que transmite una empresa es de vital importancia para obtener éxito por lo tanto el aprendizaje de este tipo de materias es fundamental y prioritario. Desde Inesem te acompañaremos en cada momento del aprendizaje para que puedas resolver todas las dudas que se le puedan plantear y así cumplir tus objetivos.

Categorías: [Cursos online](#), [Diseño Gráfico](#) |

INFORMACIÓN

Duración

250 h

| | |
|-----------------------------|----------------------------------|
| Modalidad | Online |
| Docencia | TUTOR PERSONAL |
| Prácticas | GESTIÓN DE PRÁCTICAS EN EMPRESAS |
| Método de pago | FINANCIACIÓN SIN INTERESES |
| Centro de empleo | AGENCIA DE COLOCACIÓN |
| Formación acreditada | CENTRO ACREDITADO POR EL SEPE |

DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

UNIDAD DIDÁCTICA 1. DATOS DE LA IMAGEN

1. Modos de color
2. Convertir entre modos
3. La paleta Historia
4. Datos en la imagen

UNIDAD DIDÁCTICA 2. TRABAJO AVANZADO CON SELECCIONES.

1. Manejo avanzado de selecciones
2. Técnicas especiales de selección

UNIDAD DIDÁCTICA 3. HERRAMIENTAS DE EDICIÓN.

1. Recortar
2. Transformar y mover
3. Pincel
4. Degradados
5. Edición de la imagen
6. Reparar la imagen

UNIDAD DIDÁCTICA 4. EDICIÓN NO DESTRUCTIVA

1. Máscara de recorte
2. Máscara de capa y vectoriales

3. Capas de ajuste
4. Capas de relleno

UNIDAD DIDÁCTICA 5. CANALES Y MÁSCARAS

1. Trabajar con canales
2. Canales de tintas planas
3. Las máscaras
4. Los canales alfa
5. Máscara de texto

UNIDAD DIDÁCTICA 6. TRABAJANDO CON CAPAS I

1. Estilos de capa
2. Trabajar con estilos
3. Grupos de capas
4. Crear composiciones

UNIDAD DIDÁCTICA 7. TRABAJO CON CAPAS II

1. Capas de relleno
2. Capas de ajuste

UNIDAD DIDÁCTICA 8. FILTROS I

1. Los efectos de los filtros
2. El comando Transición
3. La galería de filtros
4. Deformar la imagen
5. Creación de motivos
6. Aislar un objeto

UNIDAD DIDÁCTICA 9. FILTROS II

1. El filtro Licuar
2. Interpretar y pixelar
3. Filtros enfocar y desenfocar
4. Otros filtros
5. Plugins

UNIDAD DIDÁCTICA 10. AJUSTAR EL COLOR

1. Introducción
2. Calibrar los dispositivos
3. Gestión de color
4. Perfil de color de una imagen

UNIDAD DIDÁCTICA 11. AUTOMATIZAR TAREAS

1. Grabar y ejecutar acciones
2. Editar la acción
3. El comando Lote
4. Utilizar droplets
5. Comandos Automatizar

UNIDAD DIDÁCTICA 12. EFECTOS ESPECIALES I

1. Reflejar imágenes
2. Transparencia de cristales
3. Fuego y humo
4. Gotas de agua

UNIDAD DIDÁCTICA 13. EFECTOS ESPECIALES II

1. Crear texturas
2. Botones transparentes
3. Diseñar objetos
4. Ambientes

UNIDAD DIDÁCTICA 14. EFECTOS ESPECIALES III

1. Envejecer una imagen
2. Convertir en dibujo
3. Convertir en acuarela
4. Efecto de lluvia
5. Presentaciones en PDF y conjunto de imágenes

UNIDAD DIDÁCTICA 15. EFECTOS ESPECIALES IV

1. Alinear y fusionar capas automáticamente

2. Crear panorámicas
3. Escala según el contenido
4. Imágenes HDR

UNIDAD DIDÁCTICA 16. DISEÑO DE PÁGINAS WEB

1. Introducción
2. Preparar Photoshop
3. Comando Zoomify
4. Galería de fotografías Web

UNIDAD DIDÁCTICA 17. SECTORES EN PÁGINAS WEB

1. La herramienta Sector
2. Propiedades de los sectores
3. Guardar la tabla de imagen

UNIDAD DIDÁCTICA 18. OPTIMIZAR IMÁGENES PARA LA WEB

1. Optimizar imágenes GIF
2. Transparencia en GIF
3. Optimizar el formato JPEG
4. Simulación de transparencia en JPEG
5. Optimizar el tamaño
6. Formatos WBMP y PNG

UNIDAD DIDÁCTICA 19. CREAR ANIMACIONES

1. Animación sencilla
2. Trabajar con capas
3. Eliminación del fotograma
4. Guardar la animación

UNIDAD DIDÁCTICA 20. TRABAJAR CON VÍDEO

1. Modo de línea de tiempo en el panel Animación
2. Capas de vídeo
3. Animaciones cuadro a cuadro
4. Clonar en capas de vídeo

5. Utilizar imágenes principales

UNIDAD DIDÁCTICA 21. OBJETOS 3D

1. Crear objetos 3D
2. Trabajar con el panel 3D
3. Dibujo en modelos 3D

