

## CURSO PRÁCTICO: EXPERTO EN JAVASCRIPT



**250,00 € - 350,00 €**

En la era digital, dominar JavaScript es esencial para cualquier aspirante a desarrollador web. El Curso en JavaScript te ofrece la oportunidad perfecta para adentrarte en este lenguaje, que es la columna vertebral de la interactividad en la web. Con una demanda laboral en constante crecimiento, adquirir habilidades en JavaScript te posiciona en la vanguardia del desarrollo tecnológico. Este curso te guiará desde los fundamentos de la programación del lado del cliente hasta el manejo de objetos complejos como Location, History y Document. Aprenderás a utilizar variables, operadores y estructuras de programación, habilidades clave para crear sitios web dinámicos y atractivos. Además, explorarás la manipulación de formularios HTML y validación de datos, componentes esenciales para cualquier aplicación web moderna.

**Categorías:** [Cursos online](#), [Informática Diseño y Programación](#) |

### INFORMACIÓN

|                  |        |
|------------------|--------|
| <b>Duración</b>  | 150 h  |
| <b>Modalidad</b> | Online |

|                             |                                  |
|-----------------------------|----------------------------------|
| <b>Docencia</b>             | TUTOR PERSONAL                   |
| <b>Prácticas</b>            | GESTIÓN DE PRÁCTICAS EN EMPRESAS |
| <b>Método de pago</b>       | FINANCIACIÓN SIN INTERESES       |
| <b>Centro de empleo</b>     | AGENCIA DE COLOCACIÓN            |
| <b>Formación acreditada</b> | CENTRO ACREDITADO POR EL SEPE    |

## DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

### UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A LAS PÁGINAS WEB

1. Introducción
2. Programación del lado del cliente
3. Programación del lado del Servidor
4. ¿Qué utilizaremos?
5. ¿Qué necesita saber?
6. Nuestro primer ejemplo

### UNIDAD DIDÁCTICA 2. INTRODUCCIÓN A JAVASCRIPT

1. La etiqueta SCRIPT
2. Contenido Alternativo
3. Variables
4. Tipos de Datos
5. Operadores
6. Cuadros de diálogo

### UNIDAD DIDÁCTICA 3. CONCEPTOS BÁSICOS DE PROGRAMACIÓN

1. Introducción
2. Estructuras de decisión
3. Estructuras lógicas
4. Estructuras de repetición
5. Definir funciones
6. Llamadas a funciones

## 7. Ámbito de las variables

### **UNIDAD DIDÁCTICA 4. OBJETOS EN JAVASCRIPT**

1. Introducción
2. La jerarquía de objetos
3. Propiedades y Eventos
4. Métodos

### **UNIDAD DIDÁCTICA 5. LOS OBJETOS LOCATION E HISTORY**

1. ¿Qué es un URL?
2. El Objeto Location
3. Redirigir a otra página
4. El Objeto History

### **UNIDAD DIDÁCTICA 6. EL OBJETO DOCUMENT**

1. Introducción
2. La propiedad Title
3. Los colores de la página
4. El método write
5. El conjunto images

### **UNIDAD DIDÁCTICA 7. EL OBJETO FORM**

1. Formularios HTML
2. El conjunto forms
3. La propiedad elements
4. Validar la información
5. ¿Cuándo realizar la validación?
6. Tipos de Validación

### **UNIDAD DIDÁCTICA 8. LOS OBJETOS FRAME, NAVIGATOR Y SCREEN**

1. El conjunto frames
2. El objeto navigator
3. El objeto screen

