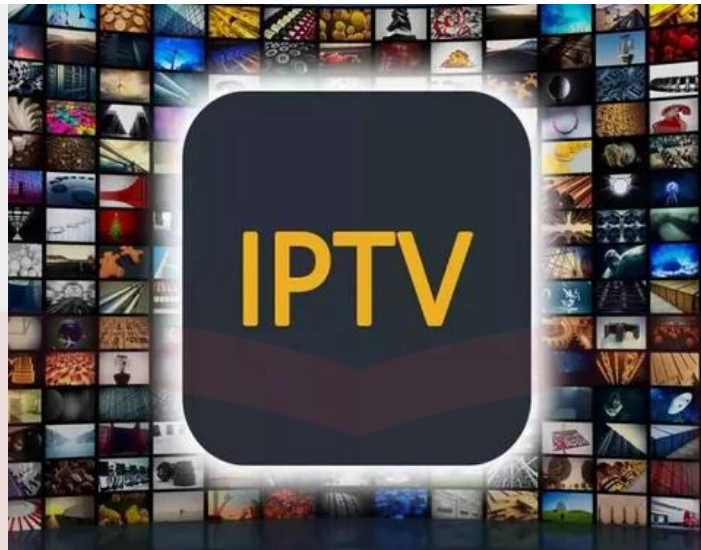


CURSO PRÁCTICO DE IPTV: LA TELEVISIÓN POR INTERNET



180,00 € - 250,00 €

¿Internet Protocol Television (IPTV) se expande? Internet es el medio más consumido debido al alcance de la banda ancha y en algunos casos de WIFI. Gracias a esos servicios el IPTV, que es transmitido al espectador a través de las tecnologías usadas en redes de computadoras, se expande más. Este curso ofrece formación sobre la Televisión por Internet.

Categorías: [Cursos online](#), [Informática y Comunicaciones](#) |

INFORMACIÓN

Duración	100 h
Modalidad	Online

Docencia	TUTOR PERSONAL
Prácticas	GESTIÓN DE PRÁCTICAS EN EMPRESAS
Método de pago	FINANCIACIÓN SIN INTERESES
Centro de empleo	AGENCIA DE COLOCACIÓN
Formación acreditada	CENTRO ACREDITADO POR EL SEPE

DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

UNIDAD DIDÁCTICA 1. IPTV

1. ¿Que es IPTV?
2. Arquitectura IPTV
3. Red IPTV: Administración y control
4. Seguridad en redes IPTV

UNIDAD DIDÁCTICA 2. PROTOCOLOS DE INTERCONEXIÓN DE REDES.

1. Protocolos utilizados en la interconexión redes privadas y públicas.
2. - Clasificación según sus funciones.
3. - Servicios soportados.
4. - Pila de protocolos TCP/IP.
5. Cifrado. Redes privadas virtuales.

UNIDAD DIDÁCTICA 3. REDES PÚBLICAS DE VOZ Y DATOS.

1. Características.
2. - Topologías redes de voz: Malla, estrella...
3. - Jerarquía redes de voz: Interno, Local, Tránsito, Internacional.
4. - Jerarquía/arquitectura redes de datos. Internet.
5. - Diferencias entre redes públicas y redes privadas.
6. - Convergencia voz/datos. IMS, VoIP.
7. Conmutación de circuitos y conmutación de paquetes.
8. - Descripción general.
9. - Aplicaciones actuales y futuras.

10. - Convergencia.
11. Arquitecturas y topologías de redes de transmisión y transporte.
12. - Redundancia y protección de rutas. Anillos.
13. - Tecnologías de transmisión: PDH, SDH, DWDM...
14. - Medios de transmisión: guiados (eléctricos, ópticos), no guiados.

UNIDAD DIDÁCTICA 3. TRANSMISIÓN DE DATOS.

1. Datos y señales.
2. - Transmisión de datos nativos.
3. - Digitalización de voz: procedimiento y codecs más habituales (PCM, G.
4. Unidades de medida.
5. - Definición de unidades habituales: Baudios, bps, concepto de Erlang.
6. Medios de transmisión.
7. - No guiados (inalámbricos): transmisión radio.
8. - Guiados
9. Efectos no deseados.
10. - Introducidos por el medio: atenuación, ruido, interferencias.
11. - Introducidos por el sistema: Jitter, delay, wander.

UNIDAD DIDÁCTICA 4. SERVICIOS DE COMUNICACIONES MULTIMEDIA

1. Definición de multimedia.
2. Estructura de un sistema multimedia.
3. Estándares multimedia.
4. Arquitectura y elementos de un sistema de servicios multimedia: aplicaciones servidoras y aplicaciones cliente.

UNIDAD DIDÁCTICA 5. TECNOLOGÍAS SUBYACENTES.

1. TV digital.
2. ADSL para servicios multimedia.
3. Vídeo sobre IP.
4. Vídeo bajo demanda.
5. Tecnologías Web.

UNIDAD DIDÁCTICA 6. ARQUITECTURA DE UN SERVICIO DE VÍDEO BAJO DEMANDA.

1. Servidores de vídeo.

2. Sistema de Distribución de Contenidos (SDC).
3. El Sistema de Gestión de Contenidos.

UNIDAD DIDÁCTICA 7. PROTOCOLOS UTILIZADOS EN LA TRANSMISIÓN DE FLUJOS DE VÍDEO.

1. UDP y TCP
2. RTP(Real Time Protocol) y RTCP (Real Time Control Protocol).
3. MPEG-2 Transport Stream.
4. RTSP (Real Time streaming Protocol).

UNIDAD DIDÁCTICA 8. IMPLANTACIÓN Y MANTENIMIENTO DE SISTEMAS DE COMUNICACIONES PARA SERVICIOS MULTIMEDIA.

1. Procedimientos de instalación y mantenimiento del hardware y el software.
2. Parámetros de las líneas de comunicaciones.
3. Definición y configuración de los parámetros funcionales de los equipos.
4. Configuración de los protocolos específicos.
5. Tipos de pruebas: funcionales y estructurales.