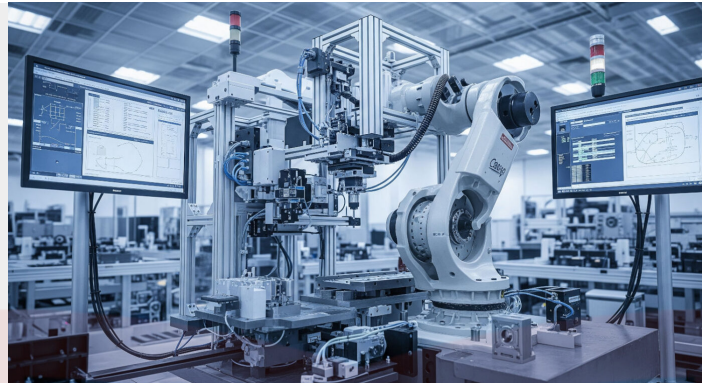


CURSO DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y MECATRÓNICA



350,00 € - 450,00 €

Los campos de la Inteligencia Artificial y la Mecatrónica deben ser vistos como aquellos que implican procesos y sistemas que requieren de una gran especialización por parte de los profesionales, ya que los productos generados y las aplicaciones de éstos van a tener una gran repercusión en el área en la que se empleen. Por ello, los profesionales que deseen desarrollar su actividad profesional en éstos deberán poseer conocimientos en materia de Inteligencia Artificial, Robótica, Mecánica, Electrónica, Desarrollo de Proyectos, Diseño, etc.

Categorías: [Cursos online](#), [Informática Diseño y Programación](#) |

INFORMACIÓN

Duración	200 h
Modalidad	Online
Docencia	TUTOR PERSONAL
Prácticas	GESTIÓN DE PRÁCTICAS EN EMPRESAS

Método de pago	FINANCIACIÓN SIN INTERESES
Centro de empleo	AGENCIA DE COLOCACIÓN
Formación acreditada	CENTRO ACREDITADO POR EL SEPE

DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

UNIDAD DIDÁCTICA 1. MECATRÓNICA E INTELIGENCIA ARTIFICIAL: POSIBILIDADES

1. Inteligencia Artificial: introducción.
2. Inteligencia de los seres vivos.
3. Inteligencia Artificial.
4. Dominios de aplicación.
5. El campo de la mecatrónica.
6. Las posibilidades de la Inteligencia Artificial.
7. Mecatrónica e Inteligencia Artificial.

UNIDAD DIDÁCTICA 2. SISTEMAS EXPERTOS

1. ¿Qué es un sistema experto en polígonos?
2. Estructura de un sistema experto.
3. Inferencia: tipos.
4. Construcción de sistemas expertos.
5. - Fases de construcción de un sistema.
6. - Rendimiento y mejoras.
7. - Dominios de aplicación.
8. - Creación de un sistema experto en C#.
9. - Añadir incertidumbre y probabilidades.

UNIDAD DIDÁCTICA 3. LÓGICA DIFUSA

1. Introducción a la lógica difusa.
2. Conjuntos difusos y grados de pertenencia.
3. Operadores sobre los conjuntos difusos.
4. Creación de reglas.
5. Fuzzificación y defuzzificación.

UNIDAD DIDÁCTICA 4. BÚSQUEDA DE RUTAS

1. Introducción a la búsqueda de rutas.
2. Rutas y grafos.
3. - Ejemplo.
4. Algoritmos exhaustivos de búsqueda de rutas e "inteligentes".
5. Implementación.

UNIDAD DIDÁCTICA 5. ALGORITMOS GENÉTICOS

1. ¿Qué son los algoritmos genéticos?
2. Evolución biológica y artificial.
3. Elección de la representación.
4. Evaluación, selección y supervivencia.
5. Reproducción: crossover y mutación.
6. Dominios de aplicación.

UNIDAD DIDÁCTICA 6. REDES NEURONALES

1. Introducción a las redes neuronales.
2. Origen biológico.
3. La neurona formal.
4. Perceptrón.
5. Redes feed-forward.
6. Aprendizaje.
7. Otras redes.