

CURSO ARDUINO: EXPERTO EN PROGRAMACIÓN DE ARDUINOS (ONLINE)



350,00 € - 425,00 €

Categorías [Cursos online](#), [Informática Diseño y Programación](#), [Programación](#) | **Tags:** [Escaparatismo](#), [salud](#)

INFORMACIÓN

Duración	200 h
Modalidad	Online
Docencia	TUTOR PERSONAL
Prácticas	GESTIÓN DE PRÁCTICAS EN EMPRESAS
Método de pago	FINANCIACIÓN SIN INTERESES
Centro de empleo	AGENCIA DE COLOCACIÓN

Formación acreditada

CENTRO ACREDITADO POR EL SEPE

Precio

Particular, Empresa

CONTENIDO

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A ARDUINO

1. Introducción
2. Características
3. Objetivos
4. Una vuelta por el pasado
5. El microcontrolador
6. Componentes hardware

UNIDAD DIDÁCTICA 2. CONCEPTOS BÁSICOS

1. Conceptos de electricidad
2. Componentes
3. Principios fundamentales
4. Los esquemas eléctricos
5. Componentes avanzados
6. Práctica, conectar una tarjeta a un diodo

UNIDAD DIDÁCTICA 3. PRIMEROS PASOS EN EL DESARROLLO

1. Instalación
2. Interfaz
3. Práctica: un LED que parpadea

UNIDAD DIDÁCTICA 4. DEFINICIONES SOBRE PROGRAMACIÓN

1. El lenguaje de programación
2. Variables y constantes
3. Estructuras de control
4. Estructuras de datos
5. Operaciones aritméticas y básicas

6. Funciones y métodos
7. Compilación del código

UNIDAD DIDÁCTICA 5. PROGRAMACIÓN ADAPTADA A ARDUINO

1. Estructuración del programa
2. Variables y constantes especializadas
3. Funciones especiales
4. Objetos y librerías

UNIDAD DIDÁCTICA 6. LAS ENTRADAS Y SALIDAS

1. Definición general
2. Tipos de entradas
3. Tipos de salida

UNIDAD DIDÁCTICA 7. INTERFACES

1. Definición de interfaces de comunicación
2. Envío de datos
3. - Comunicación Serial
4. - Comunicación I 2 C
5. - Comunicación SPI

UNIDAD DIDÁCTICA 8. ¿QUÉ SON LAS TARJETAS ARDUINO?

1. Nociones básicas y características
2. Tipos de tarjetas
3. - Arduino Uno
4. - Arduino Mega
5. - Arduino Nano
6. - LilyPad Arduino
7. Elección de tarjeta para el proyecto

UNIDAD DIDÁCTICA 9. SHIELDS

1. Definición y características
2. Protoshield
3. XBee

4. Conectando Arduino a Internet

UNIDAD DIDÁCTICA 10. OTROS ELEMENTOS DE ARDUINO

1. Pantallas LCD
2. Captadores
3. Motores
4. Robótica

