

CURSO ANSIBLE ONLINE: ADMINISTRACIÓN DE SERVIDORES CON ANSIBLE



180,00 € - 250,00 €

Cada vez más las empresas trabajan con un gran número de dispositivos, servidores y softwares, por lo que, para ser eficaces, necesitan un buen rendimiento de todos ellos. Ansible, permite uniformar tanto el sistema operativo como la gestión de servicios centralizados, destacando en su fácil instalación y uso y en su gran compatibilidad con un elevado número de elementos y distribuciones mayormente usadas en las infraestructuras de las computadoras de las empresas. Este curso Ansible Online: Administración de Servidores con Ansible, le pretende aportar al alumno los conocimientos sobre la instalación y conceptos primordiales de Ansible. Este curso de ansible, también tiene el objetivo de formarle en la comprensión de la sintaxis y los ficheros playbooks.

Categorías: [Administración y Gestión](#), [Administración y Oficinas](#), [Certificados de Profesionalidad Online](#), [Cursos online](#), [Informática Diseño y Programación](#), [Informática y Comunicaciones](#), [Ofimática](#), [Programación](#) |

Duración	200 h
Modalidad	Online
Docencia	TUTOR PERSONAL
Prácticas	GESTIÓN DE PRÁCTICAS EN EMPRESAS
Método de pago	FINANCIACIÓN SIN INTERESES
Centro de empleo	AGENCIA DE COLOCACIÓN
Formación acreditada	CENTRO ACREDITADO POR EL SEPE

DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A ANSIBLE

1. ¿Qué es Ansible?
2. Características
3. Requisitos
4. Instalación
5. - Windows
6. - Linux

UNIDAD DIDÁCTICA 2. CONCEPTOS ANSIBLE

1. Inventario
2. Adhoc
3. Base de datos
4. Tareas
5. Hosts y usuarios

UNIDAD DIDÁCTICA 3. PLAYBOOKS

1. Variables
2. Sintaxis

3. Handlers
4. Includes
5. Roles
6. Plantillas

UNIDAD DIDÁCTICA 4. SINTAXIS

1. Condiciones
2. Bucles
3. Register
4. Ignore errors
5. Failed when

UNIDAD DIDÁCTICA 5. ANSIBLE GALAXY

1. Comandos
2. Rol compartido
3. Ficheros de roles
4. Scripts

UNIDAD DIDÁCTICA 6. CREAR PROYECTO

1. Creación del proyecto
2. Creación de base de datos
3. Añadir contenido
4. Ejecución
5. Validación de errores