

CERTIFICACIÓN INTERNACIONAL EN DISEÑO, GESTIÓN Y EVALUACIÓN DE PROYECTOS SOCIALES (ONLINE)



350,00 € - 450,00 €

Hoy en día existen múltiples organizaciones destinadas a la intervención social. La elaboración de un proyecto social no es tarea fácil y se deben de tener en cuenta multitud de factores para que el proyecto cumpla su finalidad. Mediante este curso formativo el alumnado podrá conocer los principios fundamentales de la gestión de proyectos, así como la estructuración, características, diseño y gestión propia de los proyectos de índole social. Además, se proponen las pautas necesarias para realizar un adecuado manejo del software Microsoft Project.n

Categorías [Cursos online](#), [Formación Altos Ejecutivos](#) |

INFORMACIÓN

Duración	300 h
Modalidad	Online

Docencia	TUTOR PERSONAL
Prácticas	GESTIÓN DE PRÁCTICAS EN EMPRESAS
Método de pago	FINANCIACIÓN SIN INTERESES
Centro de empleo	AGENCIA DE COLOCACIÓN
Formación acreditada	CENTRO ACREDITADO POR EL SEPE
Precio	Particular, Empresa

CONTENIDO

TEMA 1. PRINCIPIOS FUNDAMENTALES DE LA GESTIÓN DE PROYECTOSnLa naturaleza del proyectoLas características de un proyectoLos fundamentos de la gestión de proyectosnLas condiciones de una gestión eficaznTEMA 2. IMPORTANCIA DE LA GESTIÓN DE PROYECTOSnLa necesidad de una dirección y gestión de proyectosEl ciclo vital de un proyectoLa mala imagen de la gestión de proyectosnLa necesidad de competencias para gestionar proyectosnMODULO II. PROYECTOS SOCIALES: ESTRUCTURACIÓN, DISEÑO Y GESTIÓNnTEMA 3. INTRODUCCIÓN A LOS PROYECTOS SOCIALESnIntroducciónnProyectos socialesnPrincipios de los proyectos socialesnValores y prácticas compartidosnÁreas y agente prioritarios de los proyectos socialesnMarco lógico de un proyecto socialnEsquema de un proyecto socialnEvaluación de los proyectos socialesnTEMA 4. DISEÑO Y ELABORACIÓN DE UN PROYECTO SOCIALnIntroducciónnPasos previos a la elaboración de un proyectoEl árbol de problemasnElementos para elaborar un proyecto socialnTEMA 5. GESTIÓN DE PROYECTOS SOCIALESnIntroducciónnLa gestión de proyectos socialesnFases del ciclo de un proyectoFases de puesta en marchanFase de ejecución y seguimientonEvaluación finalnMODULO III. LOS PROYECTOS DE INTERVENCIÓN SOCIALnTEMA 6. LOS PROYECTOS DE INTERVENCIÓN SOCIALnIntroducciónnTipología de proyectosnEl sistema público de Servicios Sociales en EspañanTEMA 7. PROGRAMAS PREVENTIVOS, PARTICIPACIÓN Y VOLUNTARIADOnConceptos y tipos de prevenciónnLa realización de programas preventivosnLimitaciones de la prevenciónnConcepto y forma de participaciónnVoluntariado SocialnTEMA 8. EVALUACIÓN DE PROGRAMAS Y DE NECESIDADESnEvaluación de necesidades: conceptos básicosnProcesos de evaluación de necesidadesnMétodos de evaluación de necesidadesnEvaluación de programas: definición y objetivosnModelos teóricos de la evaluaciónnFases en el proceso de evaluaciónnMétodos de la evaluación de programasnTécnicas e instrumentos de evaluación de programasnMODULO IV. HABILIDADES DE GESTIÓN Y DIRECCIÓN DEL EQUIPO DEL PROYECTOnTEMA 9. EL EQUIPO DE

PROYECTO n La importancia de los equipos en las organizaciones actuales n Modelos explicativos de la eficacia de los equipos n Composición de equipos, recursos y tareas n TEMA 10. EL LIDERAZGO EN EL EQUIPO n Liderazgo n Enfoques en la teoría del liderazgo n Estilos de liderazgo n El papel del líder n TEMA 11. TÉCNICAS PARA MEJORAR EL FUNCIONAMIENTO DE UN EQUIPO n Programa de entrenamiento n Técnicas de desarrollo en equipo n TEMA 12. HABILIDADES CENTRADAS EN LA PERSONA n La comunicación n La comunicación interna n Habilidades conversacionales n La comunicación no verbal n Competencias profesionales n El clima organizacional n TEMA 13. HABILIDADES CENTRADAS EN LA TAREA n Algunas habilidades directivas n Selección de personal n La entrevista n MODULO V. CURSO MULTIMEDIA MICROSOFT PROJECT 2016 n TEMA 1. INTRODUCCIÓN A PROJECT 2016 n Conceptos iniciales de administración de Proyectos n Entrar y salir del programa n El Interfaz. Componentes de la ventana de Project 2016 n TEMA 2. PRIMEROS PASOS. OPCIONES DE VISUALIZACIÓN Y PERSONALIZACIÓN CON PROJECT 2016 n Crear un nuevo proyecto n Ver un proyecto n Cambiar la escala temporal de una vista n Ocultar o mostrar una columna (quitar o agregar una columna) n Ajustar el texto en una celda n Dar formato al gráfico de barras de una vista Diagrama de Gantt n TEMA 3. PROGRAMACIÓN DE TAREAS CON PROJECT 2016 n Conceptos. Opciones de programación n Crear tareas únicas y repetitivas n Organizar tareas en subtareas y tareas de resumen n Crear un hito n Desactivar una tarea n Interrumpir el trabajo en una tarea (dividir una tarea) n Vincular tareas dentro del proyecto n Delimitar las tareas (restricciones) n Uso de la herramienta Inspeccionar n TEMA 4. PROGRAMACIÓN DE RECURSOS CON PROJECT 2016 n Tipos de recursos n Agregar recursos n Asignar recursos n Administrar recursos. Redistribuir asignaciones n Trabajar con la vista Organizador de equipo n Agrupar tareas o recursos n TEMA 5. PROGRAMACIÓN DE CALENDARIOS CON PROJECT 2016 n Descripción general de calendarios del proyecto n Cambiar el calendario del proyecto n Establecer tiempos de trabajo, vacaciones y días festivos para el proyecto n Crear un calendario para una tarea dentro de Project n Cambiar la escala temporal en la vista Calendarion TEMA 6. ASIGNACIÓN DE COSTOS CON PROJECT 2016 n Tipos de costos que están disponibles en Project n Asignación de costos a recursos n Recursos de costo n Asignación de costos a tareas n Acumulación de costos n Visualización de los costos del proyecto n TEMA 7. SEGUIMIENTO DE PROYECTOS CON PROJECT 2016 n Crear o actualizar una línea de base o un plan provisional n Introducir el porcentaje completado de las tareas n Ruta crítica para la administración del proyecto n TEMA 8. GUARDAR, EXPORTAR E IMPRIMIR, CON PROJECT 2016 n Guardar un proyecto n Exportar o importar datos a otro formato de archivo n Imprimir una vista o informe n TEMA 9. TRABAJAR CON VARIOS PROYECTOS n Inserción de un proyecto en un proyecto principal n Realizar cambios en un subproyecto sin cambiar el archivo original n Mostrar una única ruta crítica para varios proyectos n Cómo se ven afectados los recursos cuando se combinan los archivos n Grupo de recursos n Comparar proyectos n