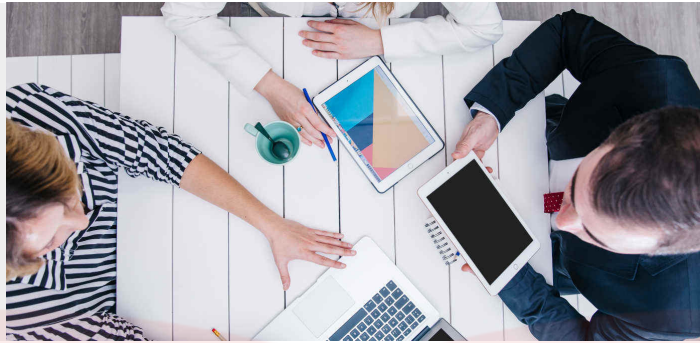


## ARGN012PO EDICIONES DE MUESTRARIOS DIGITALES



**180,00 € - 250,00 €**

El curso ARGN012PO Ediciones de Muestrarios Digitales ofrece al alumno una formación especializada relacionada con la Familia Profesional de las Artes Gráficas. El curso ARGN012PO Ediciones de Muestrarios Digitales permite al alumno tener la capacidad de, mediante herramientas de diseño gráfico, desarrollar su creatividad.

**Categorías:** [Administración y Gestión](#), [Administración y Oficinas](#), [Certificados de Profesionalidad Online](#), [Cursos online](#) |

### INFORMACIÓN

<b>Duración</b>	80 h
<b>Modalidad</b>	Online
<b>Docencia</b>	TUTOR PERSONAL
<b>Prácticas</b>	GESTIÓN DE PRÁCTICAS EN EMPRESAS
<b>Método de pago</b>	FINANCIACIÓN SIN INTERESES

**Centro de empleo**

AGENCIA DE COLOCACIÓN

**Formación acreditada**

CENTRO ACREDITADO POR EL SEPE

## DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

### UNIDAD DIDÁCTICA 1. ADOBE PHOTOSHOP CC

1. Conceptos básicos
2. Área de trabajo
3. Paneles y menús
4. Herramientas de selección
5. Herramientas de dibujo y edición
6. Herramientas de retoque y transformación
7. Capas
8. Texto
9. Herramientas de dibujo
10. Reglas, acciones, filtros y canales
11. Transformar imágenes y gráficos web
12. Impresión
13. 3D
14. Vídeo y animaciones

### UNIDAD DIDÁCTICA 2. ADOBE PREMIERE CC

1. Introducción a Premiere
2. Administración de recursos
3. Herramientas y marcadores
4. Audio
5. Técnicas de montaje
6. Animaciones
7. Transparencias y color
8. Importación, transcripción y metadatos
9. Efectos y transiciones
10. Exportar

### **UNIDAD DIDÁCTICA 3. ADOBE INDESIGN CC**

1. Introducción
2. Área de trabajo
3. Texto
4. Color
5. Formas y trazados
6. Imágenes e ilustraciones
7. Tablas y capas
8. Estilos
9. Maquetas
10. Libros y pdf
11. Impresión
12. Documentos interactivos
13. Diseños formularios y HTML
14. Creación profesional de muestrarios con InDesign
15. Overlay Creator
16. Publicación de muestrarios digitales

### **UNIDAD DIDÁCTICA 4. ADOBE ANIMATE CC**

1. El entorno de trabajo
2. Administración de documentos
3. Dibujar en animate
4. Trabajar con objetos
5. Color en animate
6. Símbolos, instancias y bibliotecas
7. Línea de tiempo y animación
8. Escenas, filtros, máscaras y texto
9. Sonido y video
10. Acciones y publicación
11. Adobe AIR y JSFL
12. Sprite Sheets y HTML5